



חוברת מתנה לתומכי פרויקט, נשארים  
בבית!



שימו לב אין רשות להעביר את החוברת  
הלאה במייל.



או לעשות בו שום שימוש אירגוני או  
מוסדי. בלי רשות מפורשת בכתב ממני.



חוברת זו הינה מנוע הצמיחה של סדרת  
החוברות אלה.



אם החוברת תדלוף ח"ו הלאה זה יעצור  
את כל העשייה שלי.



אתם מבינים אותי. נכון?



חיים כ"ץ

מה תעשו עם כל כך הרבה נייר?



# לא חבל עליו. אז הנה רעיון נהדר!

## מגדלי נייר

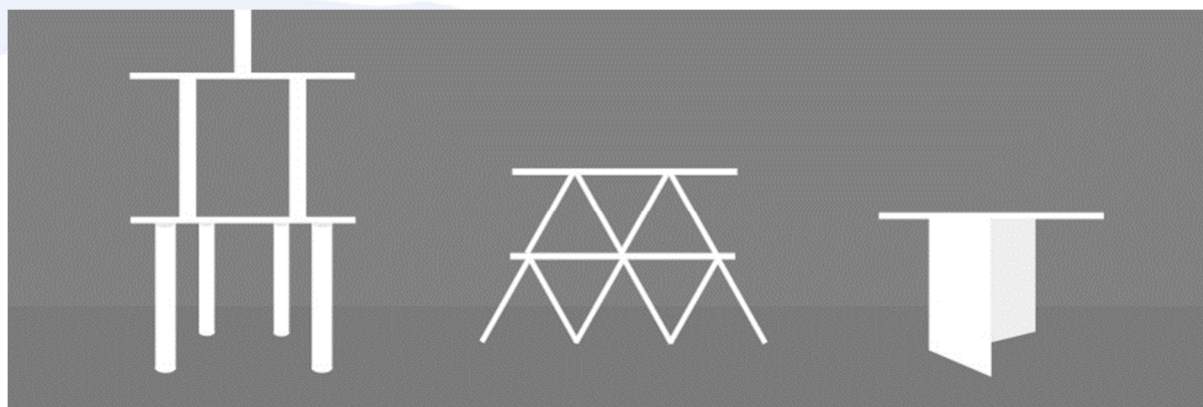
הנה משימה מיוחדת. תבנו מגדל מנייר!

איך?

קחו 20 דפים של איי 4 – (דפי צילום רגילים) ותבנו מהם מגדל ללא דבק, ומבלי לקרוע את הדפים.

אתם יכולים רק לקפל את הדפים! תסתכלו בתמונה.

למרות שאולי נראה שזה בלתי אפשרי. בעזרת ה' עם סבלנות ונחישות תצליחו!



תנסו לבנות את המגדל יחד עם בני משפחה. זה יכול להגיע לגובה של 2 מטר!

## מסבירים את הציור



סדנאות ODT



העצמה



רעיון



חוויות



שיפור



גיבוש



מסעות



שטח



למשחק הזה אנו צריכים.

- שני משתתפים.
- דפים ועט.



המשחק מתחיל כך:

אחד מהשניים מצייר ציור פשוט על דף, (משהו פשוט לפי היכולת של המצייר). הצייר לא מגלה ולא מראה בשום אופן את מה שהוא צייר.



כשגמר לצייר את הציור. השני לוקח דף ועט הצריך להעתיק את התמונה ע"פ ההוראות, והצייר הראשון מתחיל להסביר לו מה לצייר, אך לא מראה לו את הציור וכאמור לא אומר לו מה צייר.



למשל אם צייר בית יכול לומר: תעשה משולש. אח"כ תעשה מצד ימין של המשולש קו ישר, ומשם תעשה קו לימין. וכו'.



בסוף התרגיל הם משווים ציורים אחד של השני.

עכשיו הם מתחלפים. מי שצייר עכשיו מכין ציור חדש והצייר הראשון מנסה לצייר אותו לפי התיאורים.



## בהצלחה!



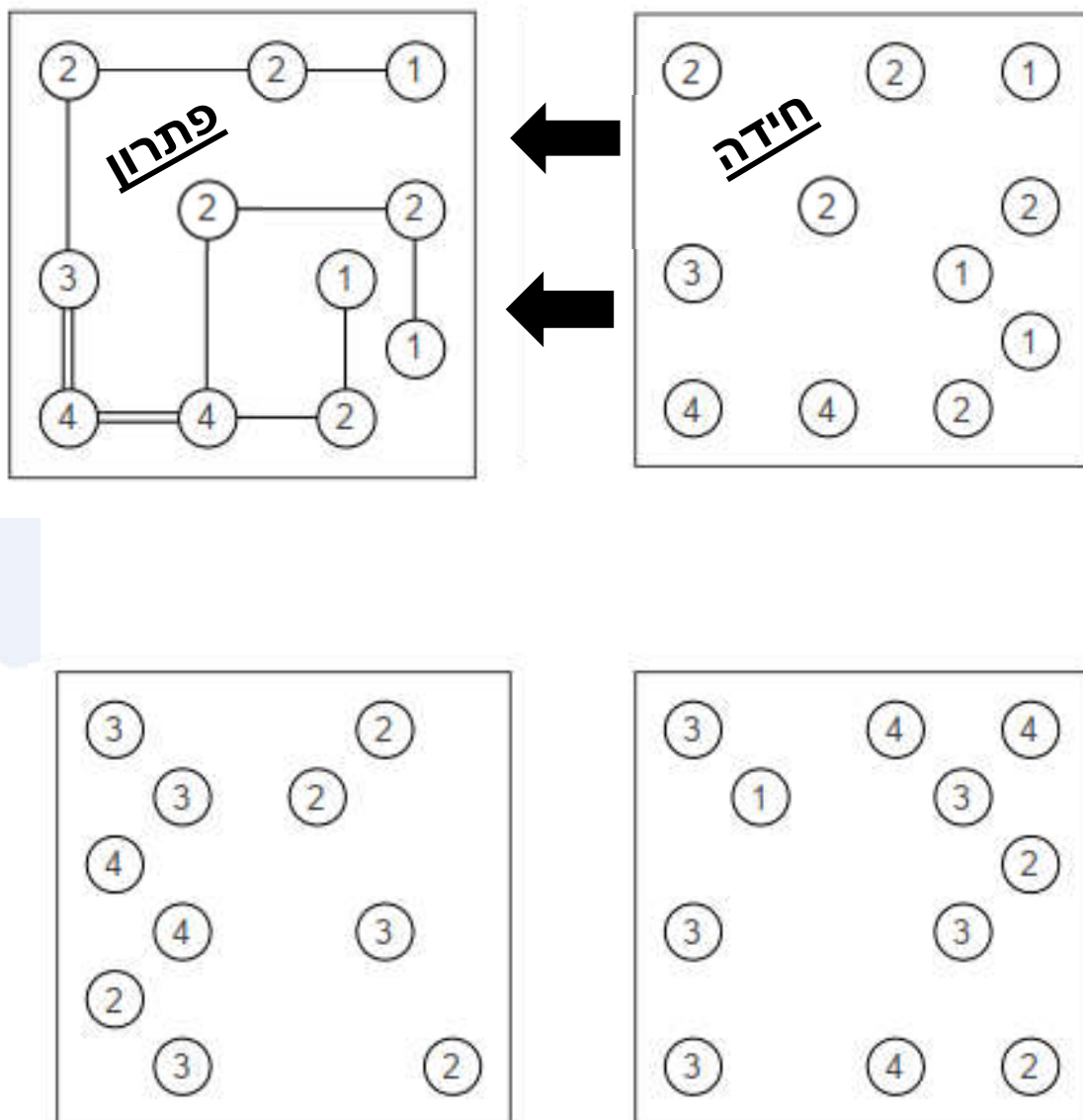
איים וגשרים



עליכם לחבר את האיים (העיגולים המסומנים במספרים) אחד לשני עם גשרים. לא יותר משני גשרים מאי לאי.

אז אולי תשאלו מה הם המספרים שעל האיים? המספרים מראים כמה גשרים יתחברו בסך הכל מכל האיים לאי הזה. הנה שימו לב לדוגמא!

אח"כ תנסו את לפתור את שני התרגילים בריבועים למטה.



סדנאות ODT



העצמה



רענון



חוויות



שיפור



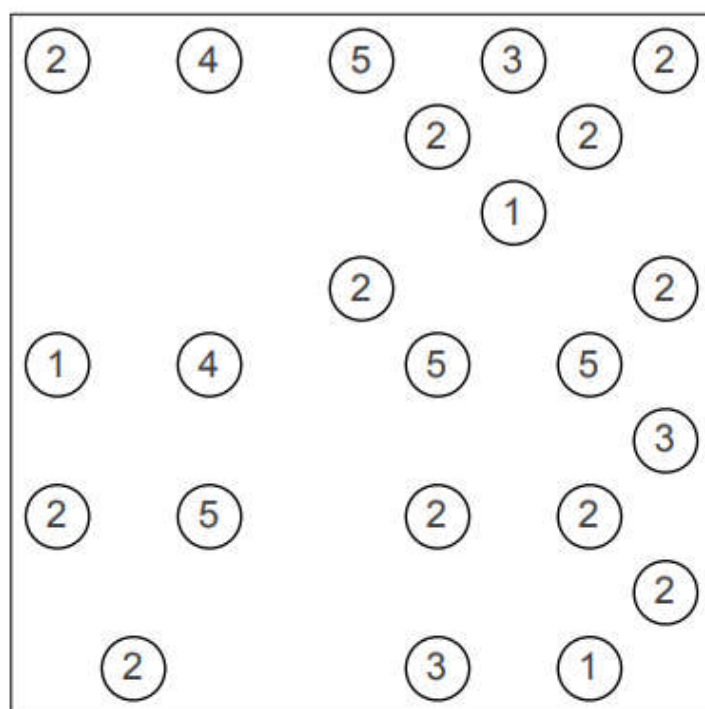
גיבוש



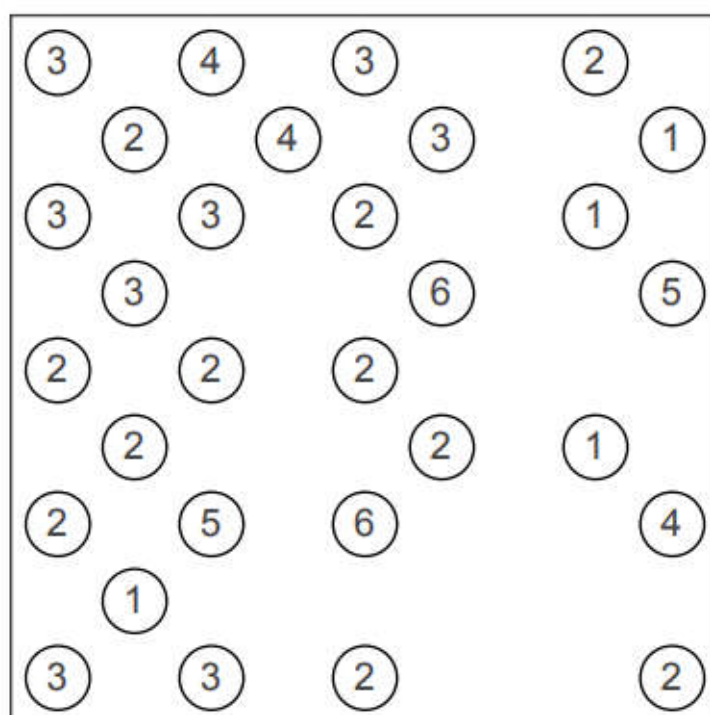
מסעות



שטח



0909 BUILD BRIDGES 7



0909 BUILD BRIDGES 8



סדנאות ODT



העצמה



רענון



חוויות



שיפור



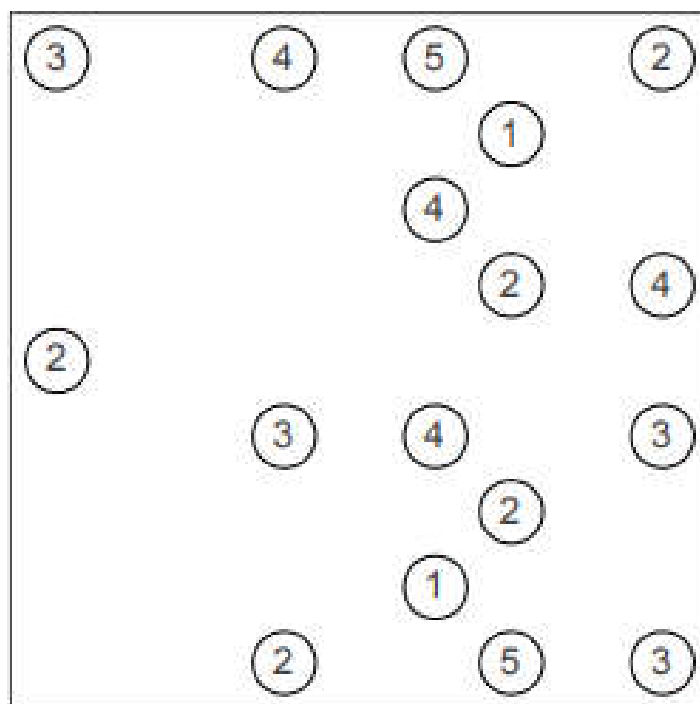
גיבוש



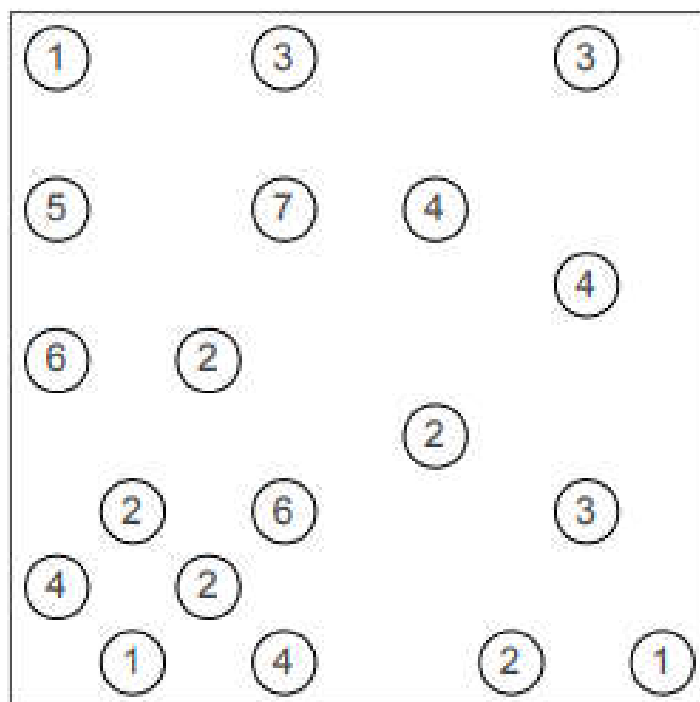
מסעות



שטח



0909 BUILD BRIDGES 11



0909 BUILD BRIDGES 12



סדנאות ODT



העצמה



רענון



חוויות



שיפור



גיבוש



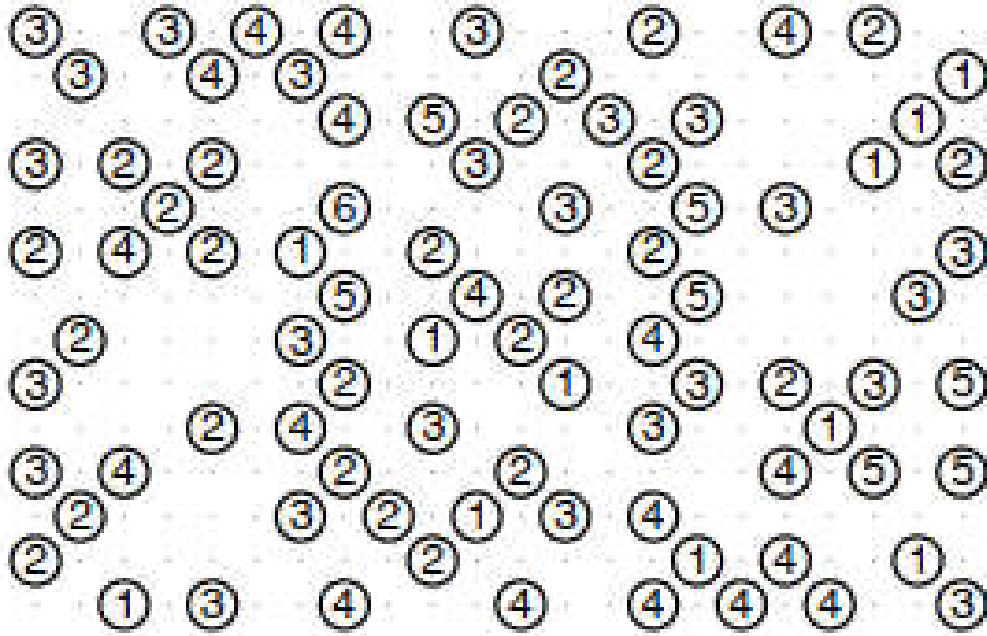
מסעות



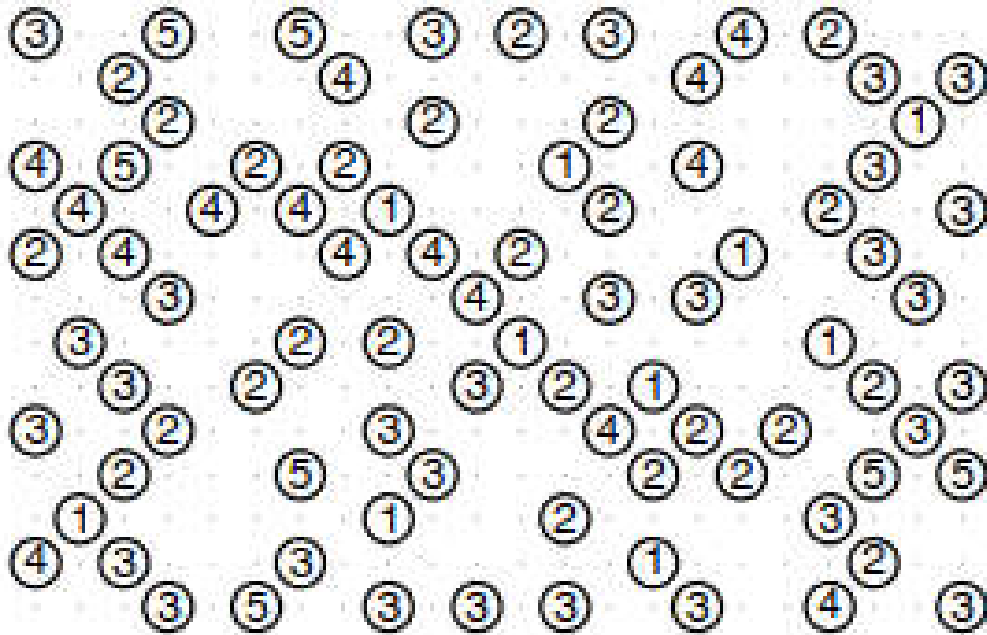
שטח



### Bridges #1



### Bridges #2



Connect these islands with bridges until every island can be reached from any other island, and each island has its name.



סדנאות ODT



העצמה



רענון



חוויות



שיפור



גיבוש



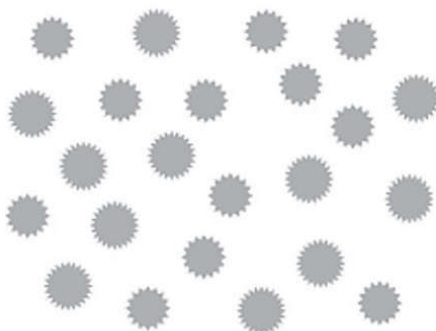
מסעות



שטח



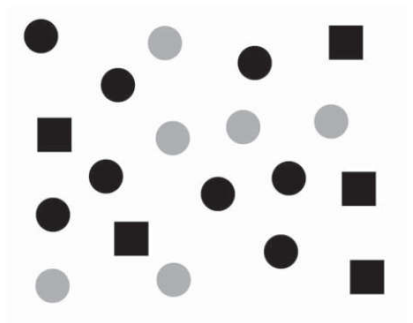
חברו את כל העיגולים הגדולים, מבלי להרים את העיפרון, ומבלי לעבור פעמיים בין שני עיגולים



חברו את כל המשושים א' לשני בלי להרים את העט, ומבלי לעבור פעמיים בין שני צורות

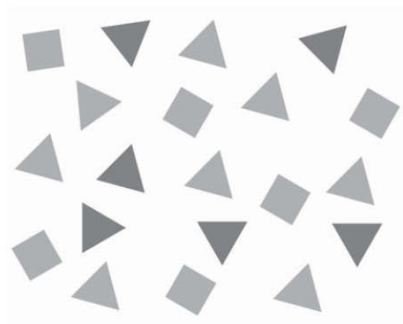


חברו את כל הצורות הכהות מבלי להרים את העט או לעבור פעמיים בין שתי צורות





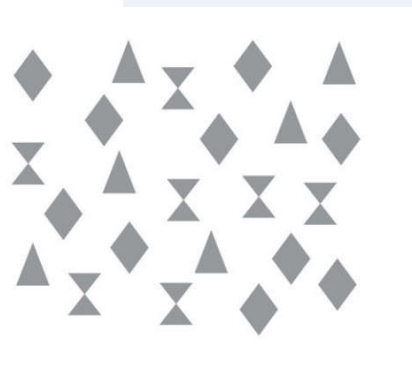
חברו בין כל הצורות האפורות מבלי להרים את העט או לעבור פעמיים בין צורה

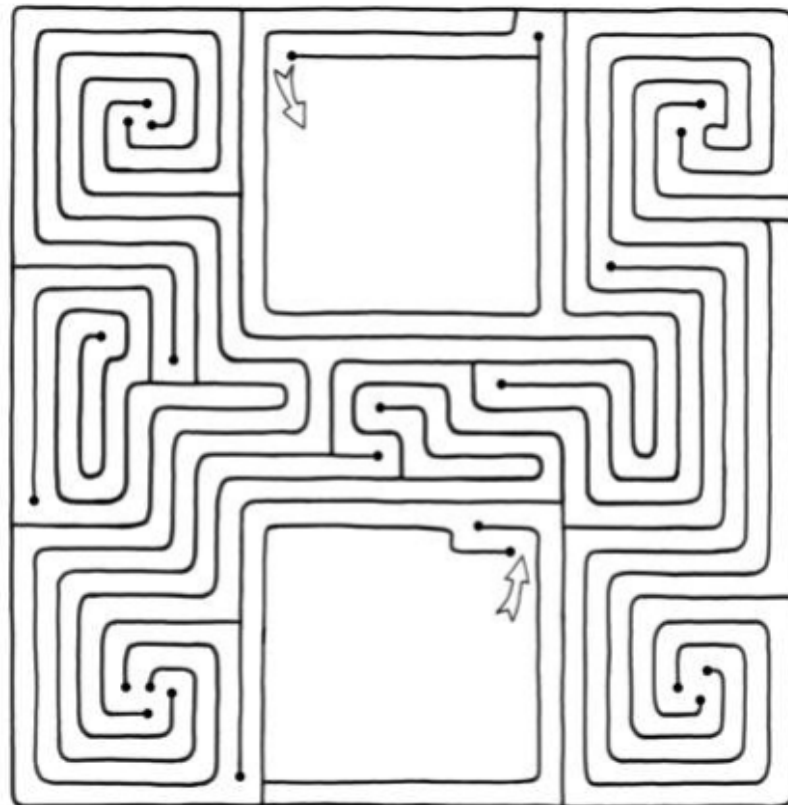
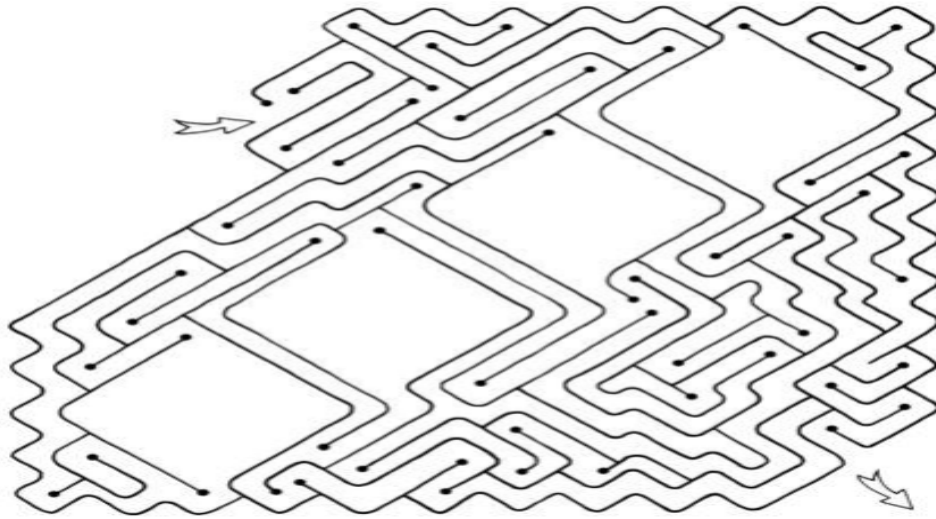


חברו בין כל הכוכבים בעלי 8 צלעות מבלי להרים עט או לעבור פעמיים בין צורות



חברו בין כל המשולשים בלי להרים את העט ומבלי לעבור פעמיים בין שתי צורות





סדנאות ODT



העצמה



רענון



חוויות



שיפור



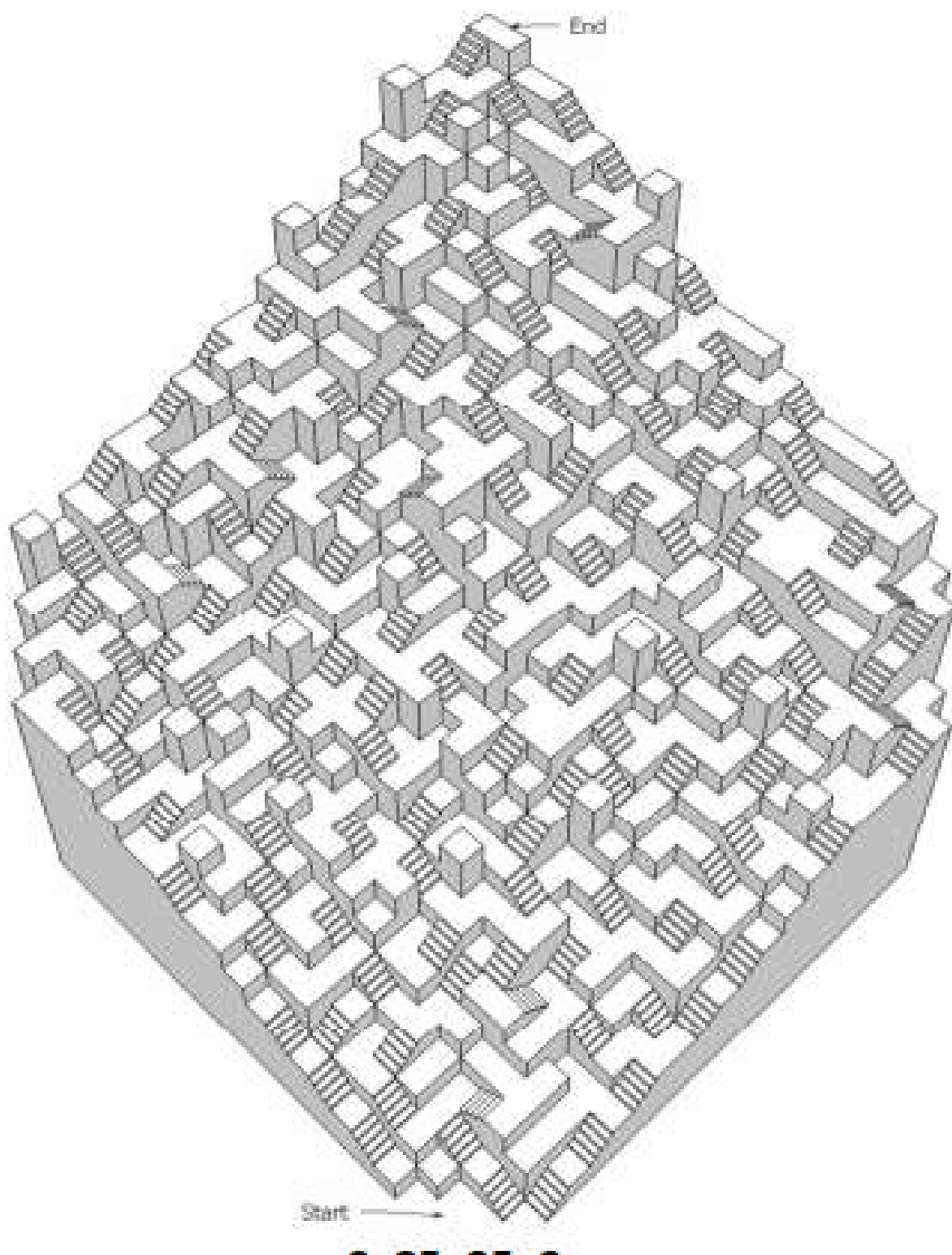
גיבוש



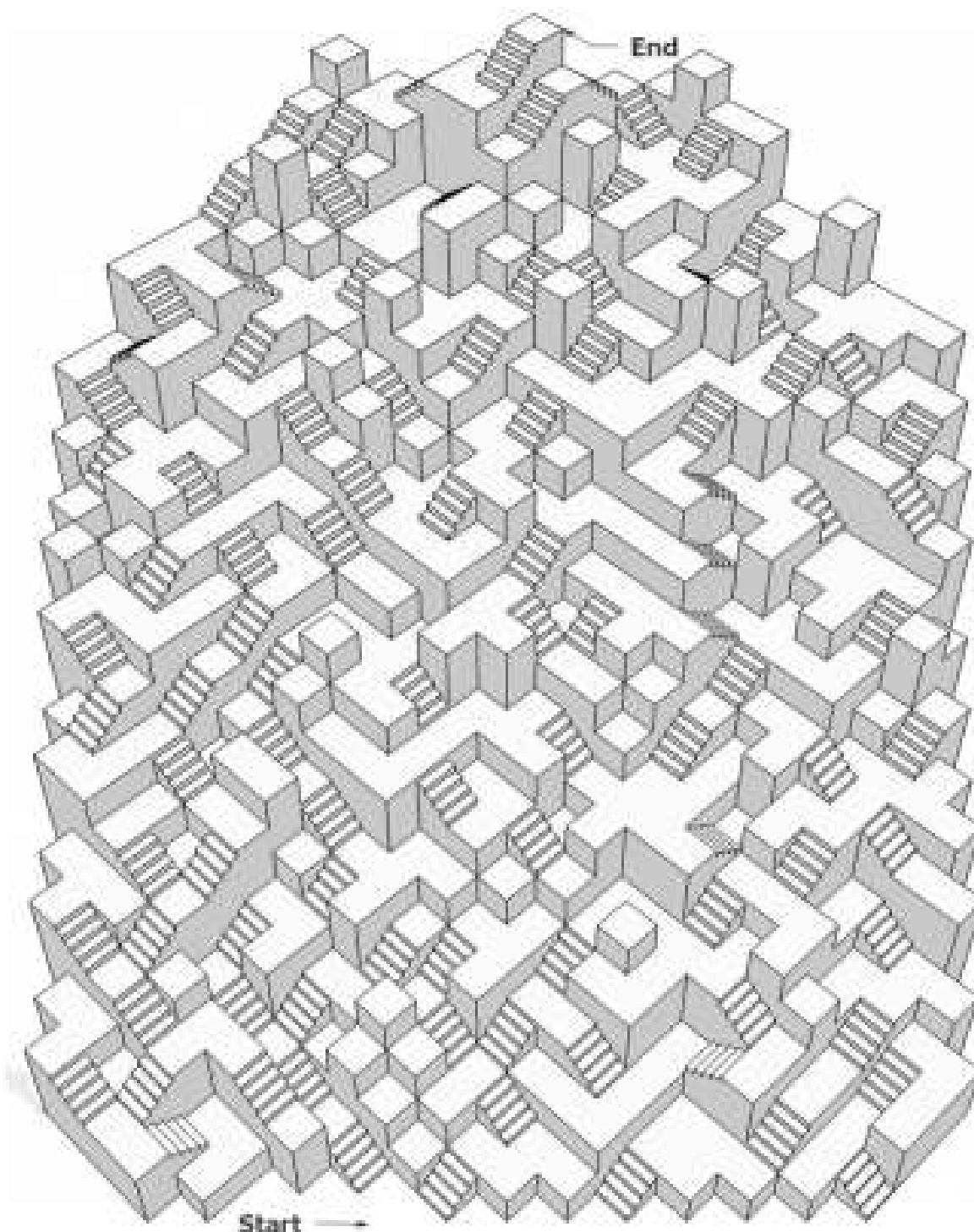
מסעות



שטח



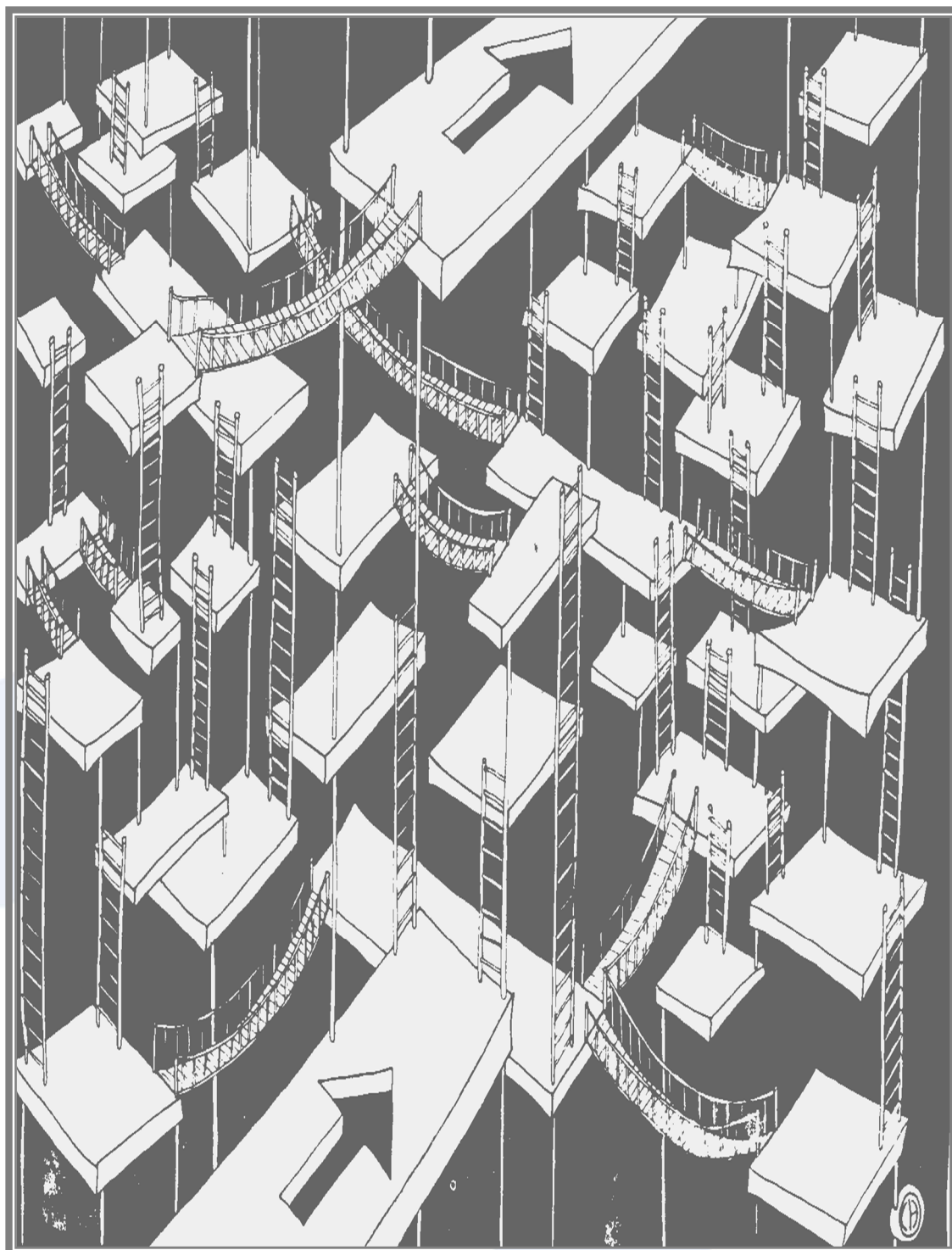
עלו במדרגות! ותגיעו לקצה!



8 25 25 12 10

מצאתם את הדרך לעלות?

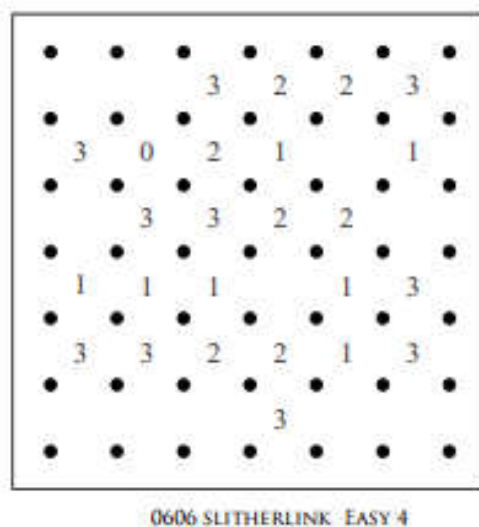
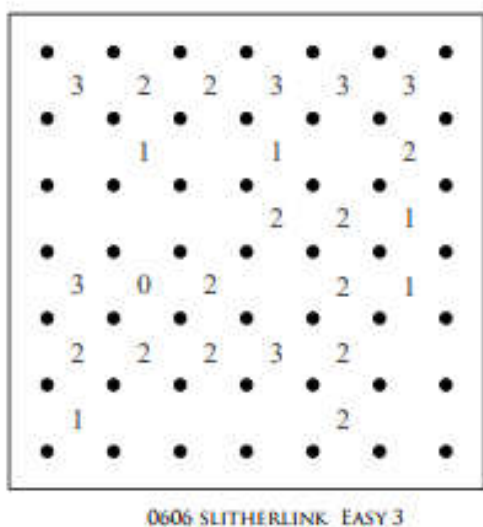
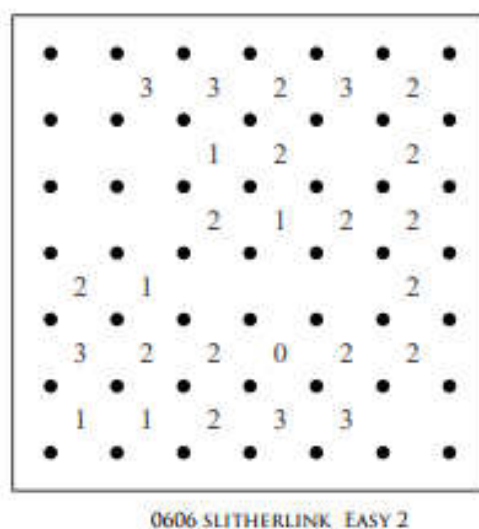


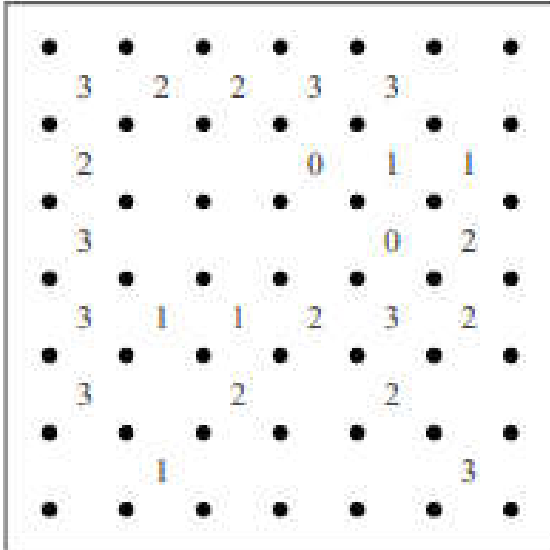


# מבוך תלת מימד

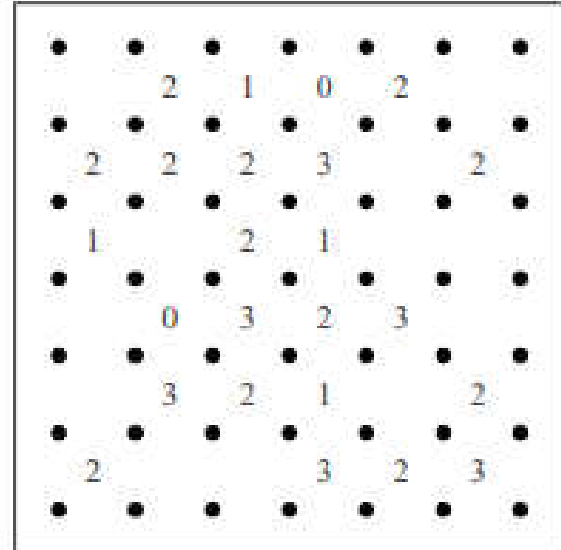


**המשחק מתבצע על סריג מרובע של נקודות. בחלק מן הריבועים הנמצאים בין הנקודות (ללא צלעות - הנקודות מסמנות את קודקודיהם) נמצאים מספרים. המטרה היא לחבר נקודות הסמוכות (סמיכות במאונך או במאוזן) כך שהקווים ייצרו לולאה פשוטה ללא קצוות פתוחים. בנוסף, מספר בתוך ריבוע מייצג כמה מצלעותיו משמשות כקטע מן הלולאה.**

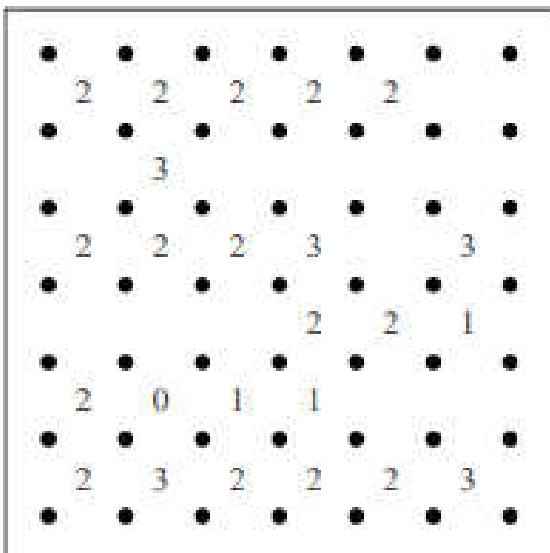




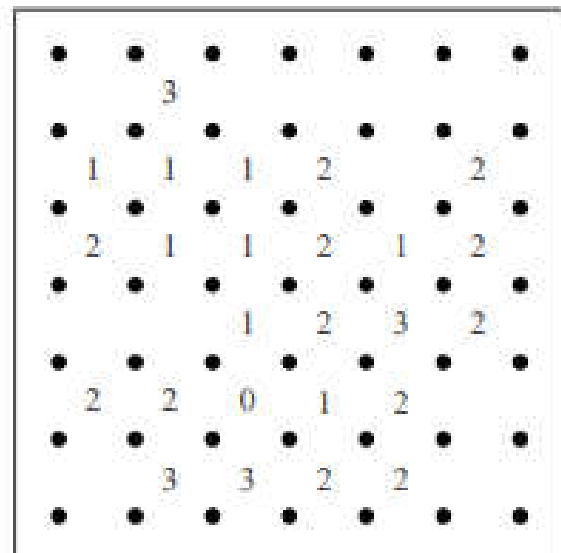
0606 SLITHERLINK EASY 5



0606 SLITHERLINK EASY 6



0606 SLITHERLINK EASY 7



0606 SLITHERLINK EASY 8



סדנאות ODT



העצמה



רענון



חוויות



שיפור



גיבוש



מסעות



שטח

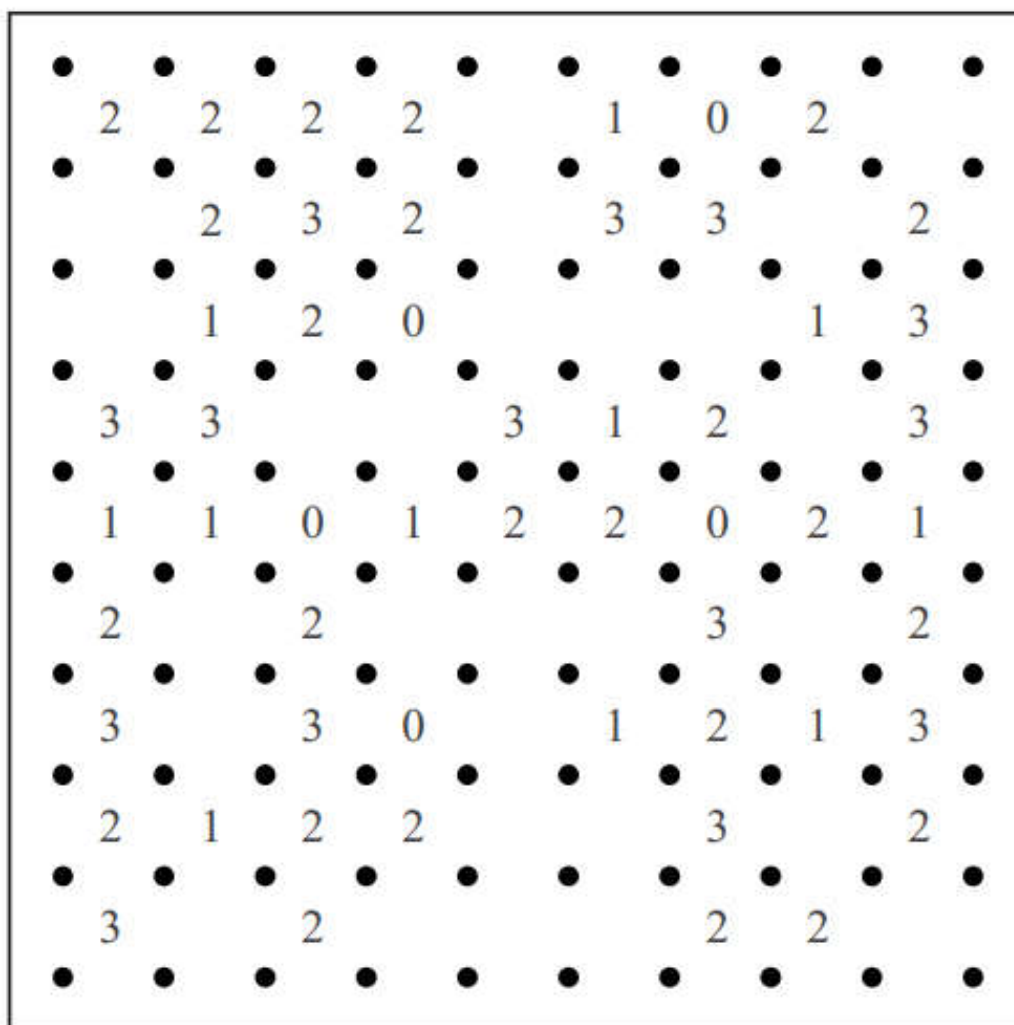


הסבר בסגנון אחר.

המטרה היא להקיף את כל המספרים עם שרטוט שיתחבר בסופו.



אם כתוב 2 זה אומר שליד מס' 2 יהיה שני קווים אם כתוב 0, אז לא יהיה שום קו לידו. וכן הלאה.





סדנאות ODT



העצמה



רענון



חוויות



שיפור



גיבוש



מסעות



שח

•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	3	•	•	•	•	•	•	3	2	•	•
•	2	1	•	2	•	2	2	3	2	2	3	2
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2	3	3	2	2	3	•	•	0	1	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	1	•	1	2	1	•	•	3	2	2	2	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	3	2	3	3	2	•	•	0	2	1	2	3
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2	3	1	•	•	•	•	2	•	2	•	2
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	2	1	3	2	1	•	2	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	3	3	2	2	•	2	3	2	•	3	2	2
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	3	•	•	1	2	0	2	•	3
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2	2	•	3	0	•	3	3	3	3	•	2
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	3	3	2	•	2	1	1	0	2	2	2	2
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2	•	2	2	2	2	1	•	•	1	1	2
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2	•	•	•	•	•	1	•	•	3	3	2
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	3	•	2	2	0	•	•	•	•	3
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	1	0	1	1	•	3	•	1	2	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	1	2	1	1	•	3	2	•	1	2	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•



סדנאות ODT



העצמה



רענון



חוויות



שיפור



גיבוש



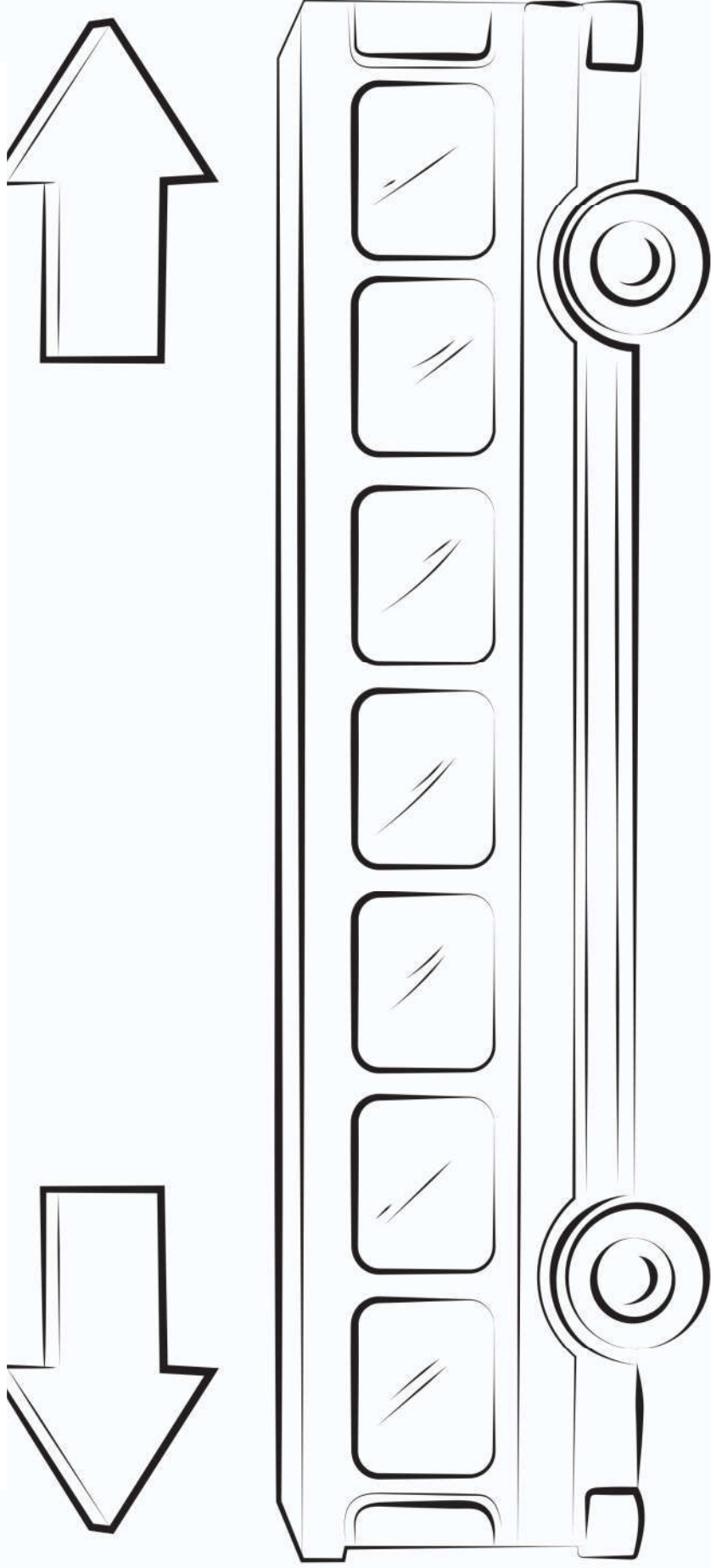
מסעות



שטח

1	2					2		2	3	2		
3	2		3	0	3				3			
						1						
				1	3				1			
1	2		3		2		3		2	2	1	
3	3	2	2	1	3		2	2		2	3	
								2	2			
3					0				2	2		
3	2	2	3	2				2		1		
		1			2		2		2	2		
1	1	2	2			2	0	3			2	
			2	2			2		1	1		
		3		2	3						3	
3			3			0	2			1		
2	3	1	2				3	1	3			
			2	2					3	2		

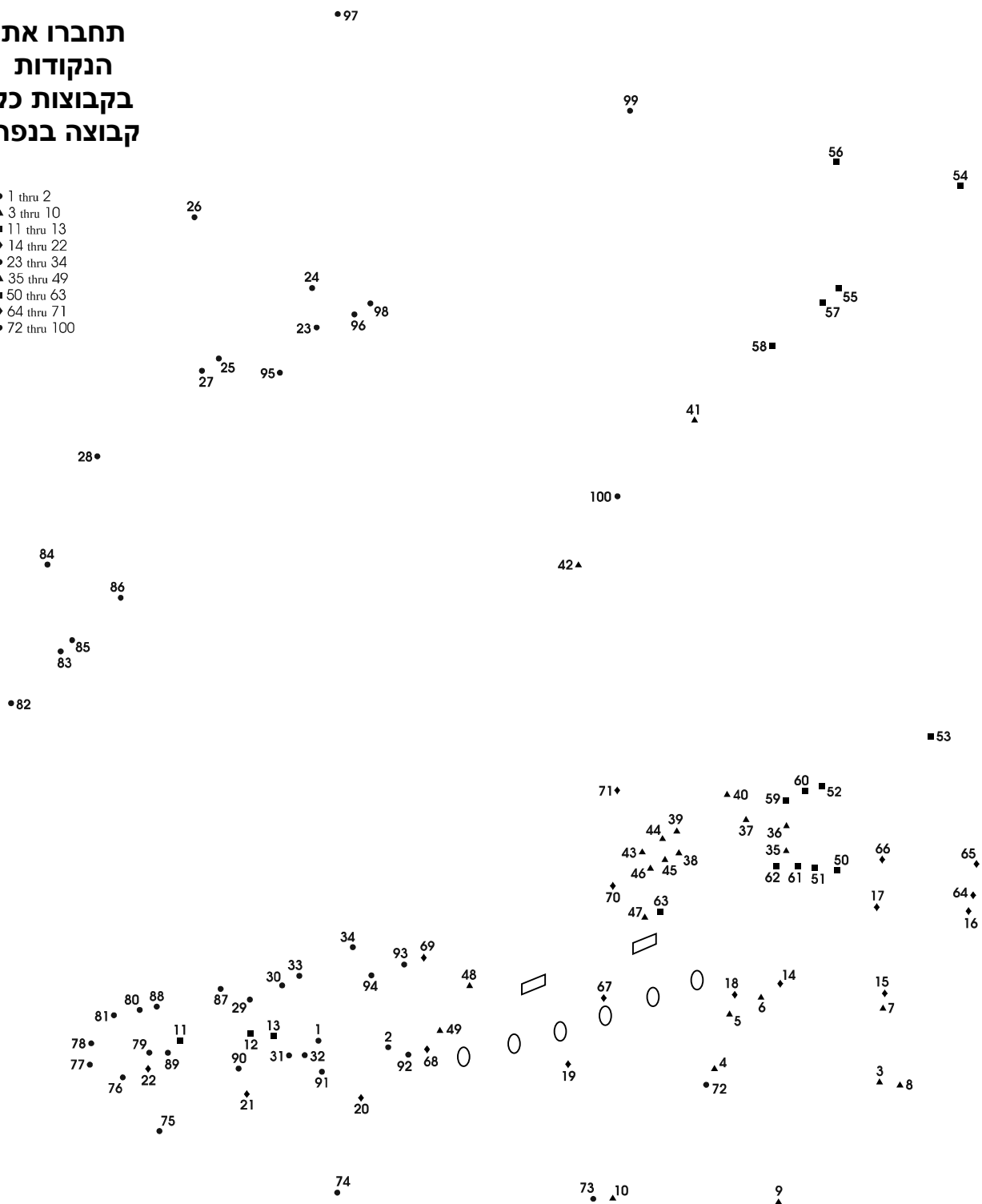
# רמז: איפה אמור להיות הדף?



# סוציאליזם או סגיאליזם?

# תחברו את הנקודות בקבוצות כל קבוצה בנפרד

- • 1 thru 2
- ▲ 3 thru 10
- ■ 11 thru 13
- ♦ 14 thru 22
- ● 23 thru 34
- ▲ 35 thru 49
- ■ 50 thru 63
- ♦ 64 thru 71
- ● 72 thru 100

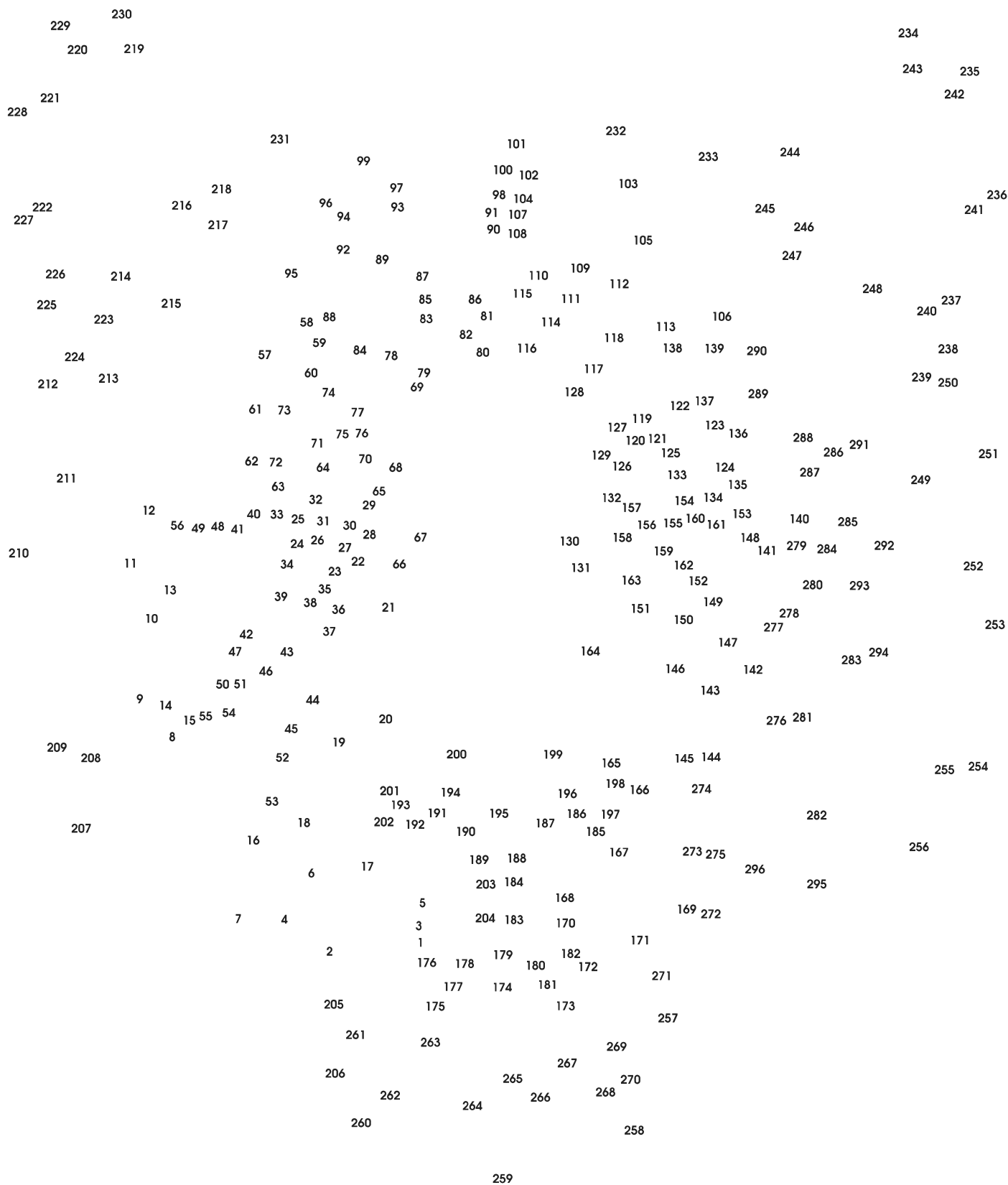


עצרו בכל כוכב  
ואז עברו ,  
למספר הבא



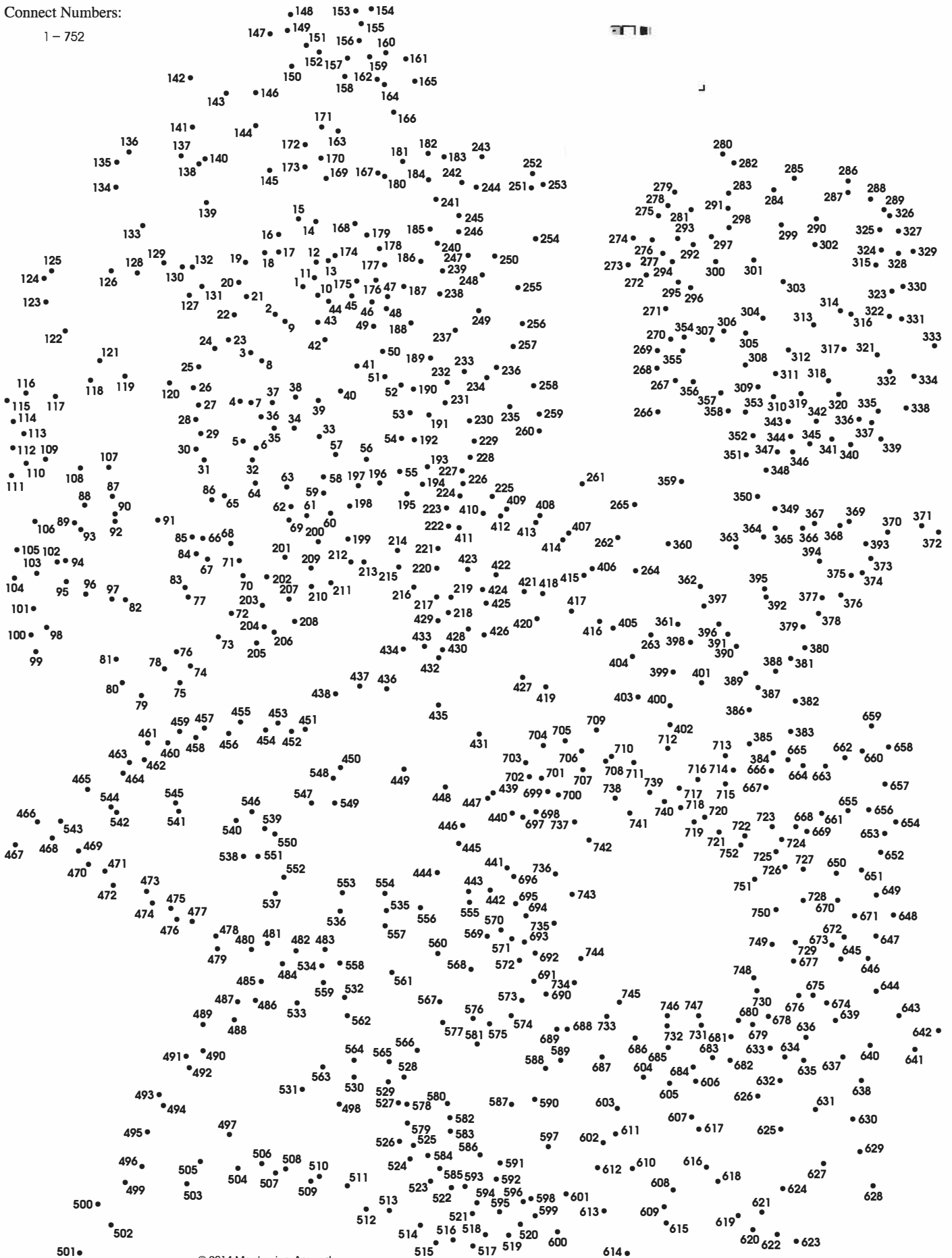
# הפעם אין נקודות, תעברו על המספרים עצמם

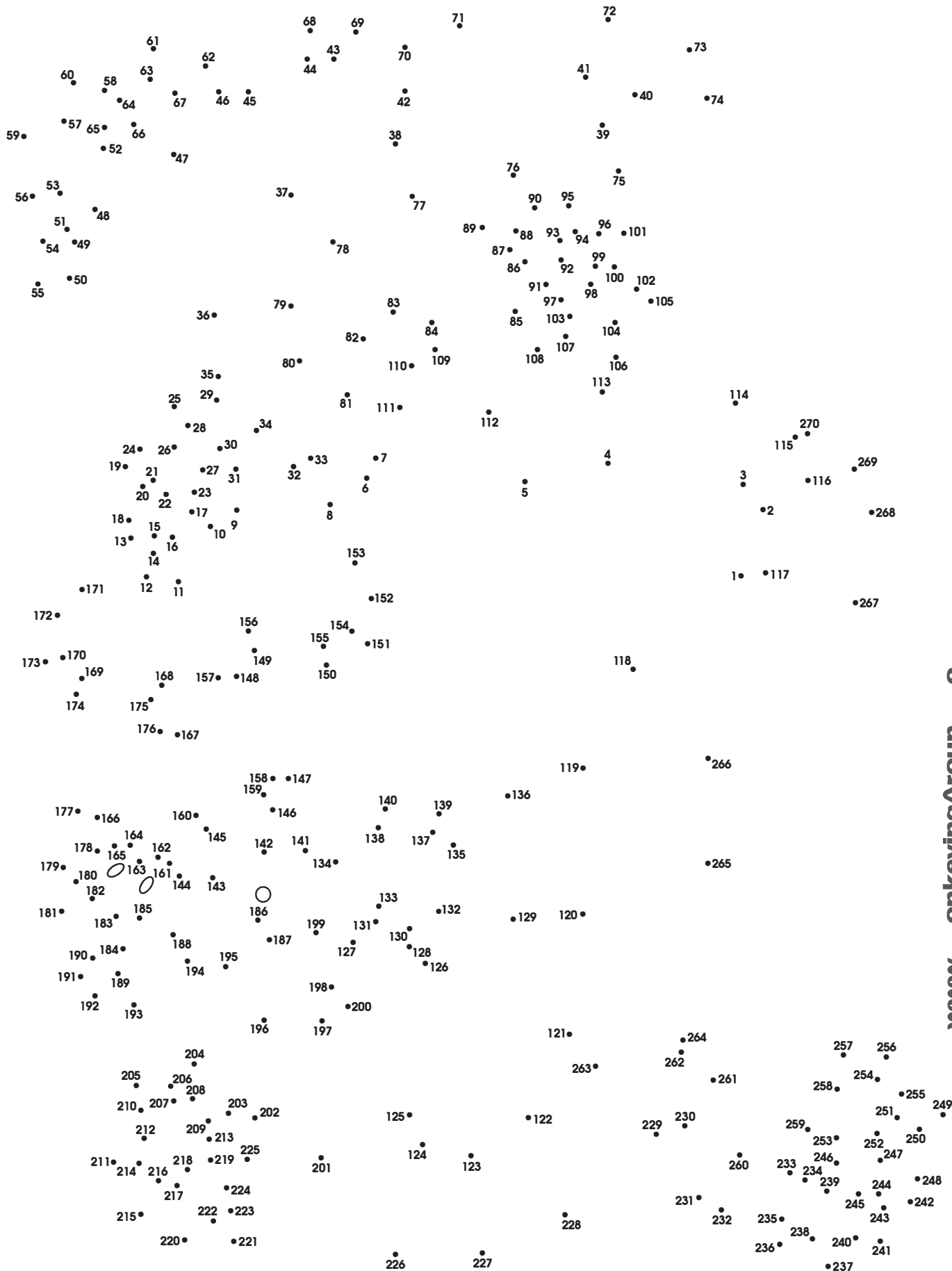
1 – 296



Connect Numbers:

1 – 752

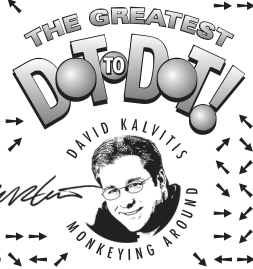
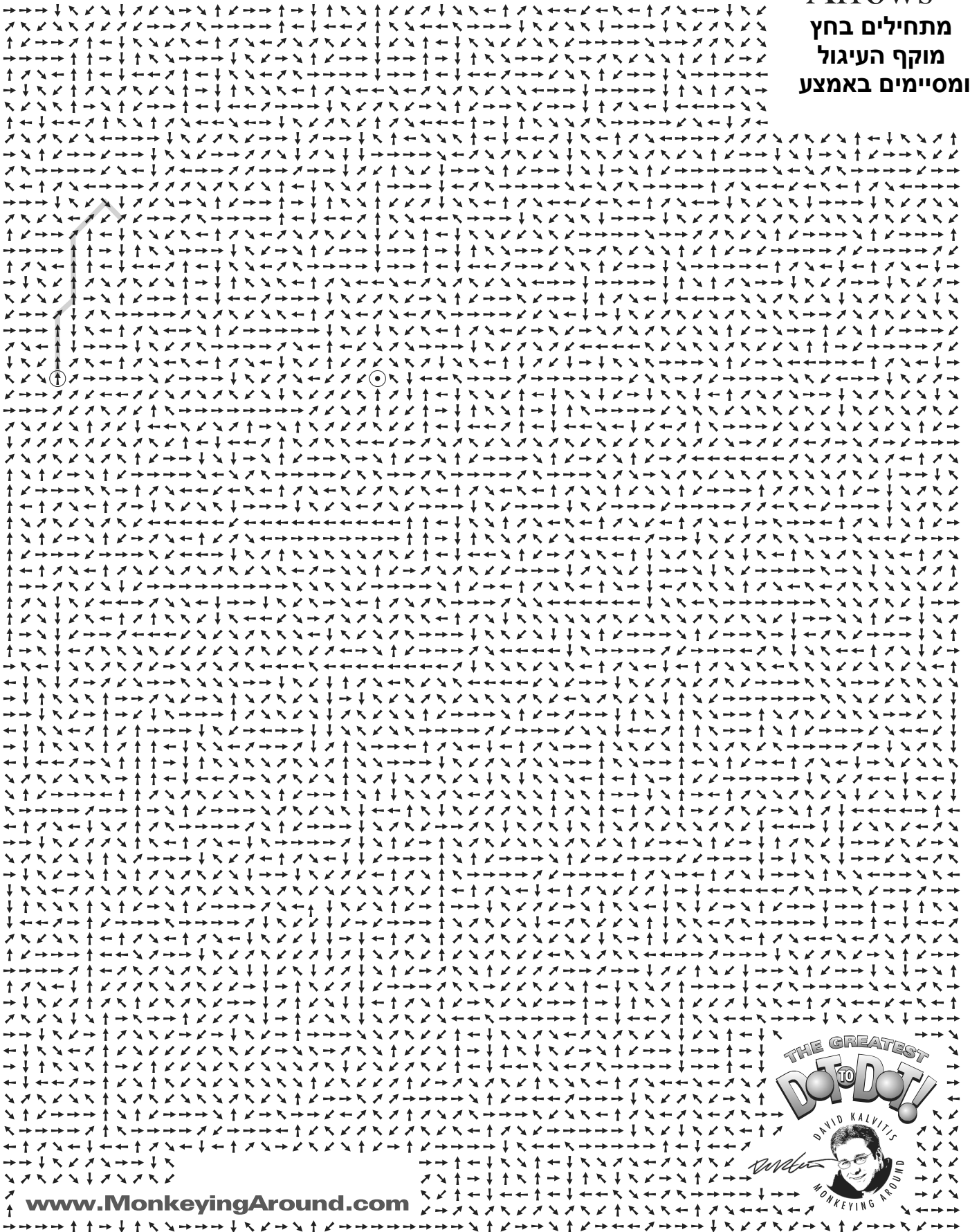




Tip: Aim for the middle of each arrow.

# Arrows

מתחילים בחץ  
מוקף העיגול  
ומסיימים באמצע



[www.MonkeyingAround.com](http://www.MonkeyingAround.com)

# Symbols

מחברים  
קבוצות  
קבוצות לפי  
ציור,  
כל ציור  
קבוצה  
נפרדת

B\*\*

C\*\* \*D \*E

F\*\*

\*J \*I

\*\*G

\*H

\*K

\*J

\*N

\*O

\*I

\*Q

\*G

\*A

\*H

\*F

\*E

\*D

\*B

\*C

\*A

\*B

\*C

\*A

\*B

\*C

\*A

\*B

\*C

\*A

\*B

\*C

\*A

\*B

G

H

A

F

G

A

E

I

G

D

C

G

E

I

G

D

C

G

E

I

G

D

C

G

E

I

G

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

G

H

A

F

G

A

E

I

G

D

C

G

E

I

G

D

C

G

E

I

G

D

C

G

E

I

G

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

G

H

A

F

G

A

E

I

G

D

C

G

E

I

G

D

C

G

E

I

G

D

C

G

E

I

G

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

G

H

A

F

G

A

E

I

G

D

C

G

E

I

G

D

C

G

E

I

G

D

C

G

E

I

G

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

\*I

\*G

\*H

\*K

\*J

G

H

A

F

G

A

E

I

G

D

C

G

E

I

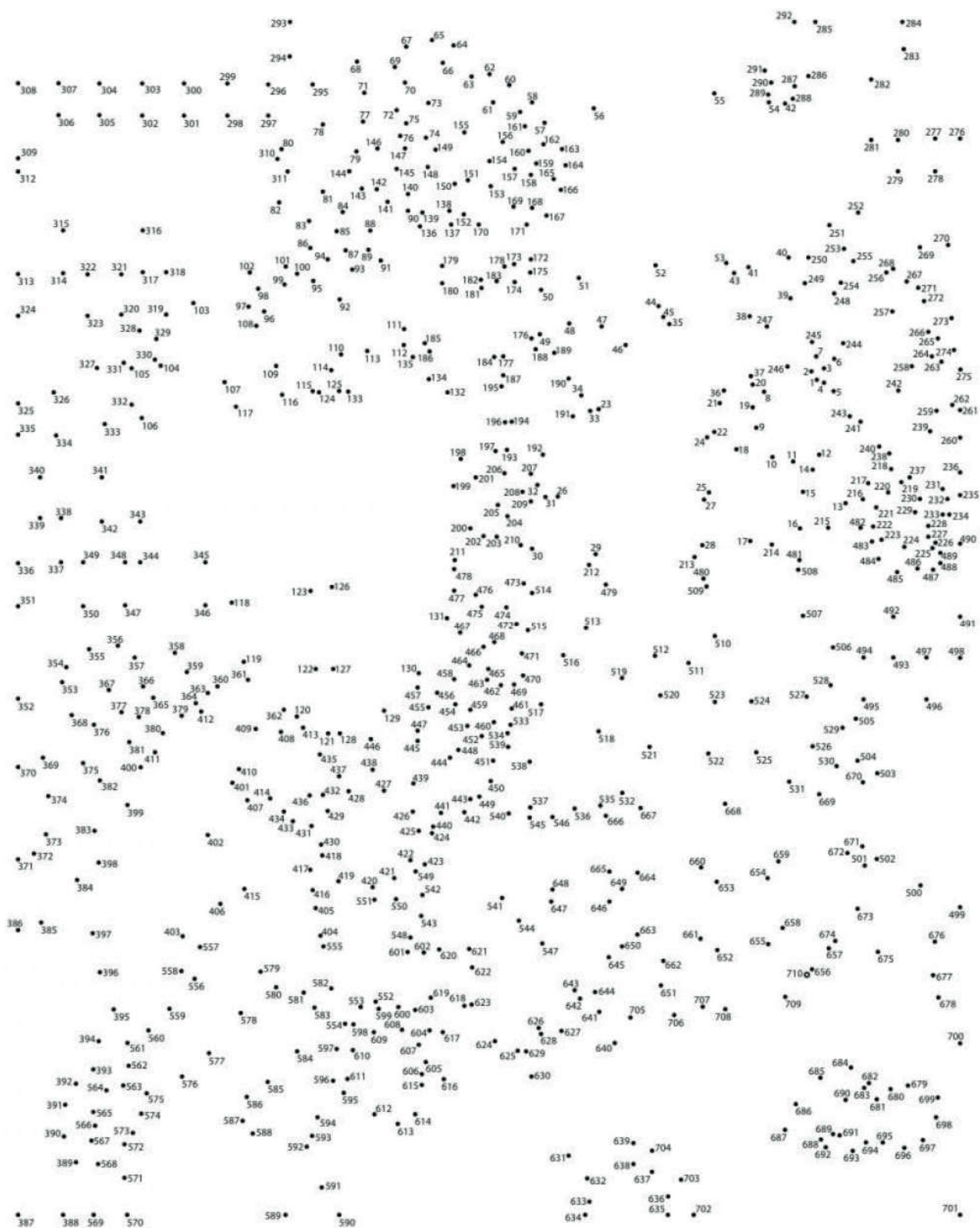
G

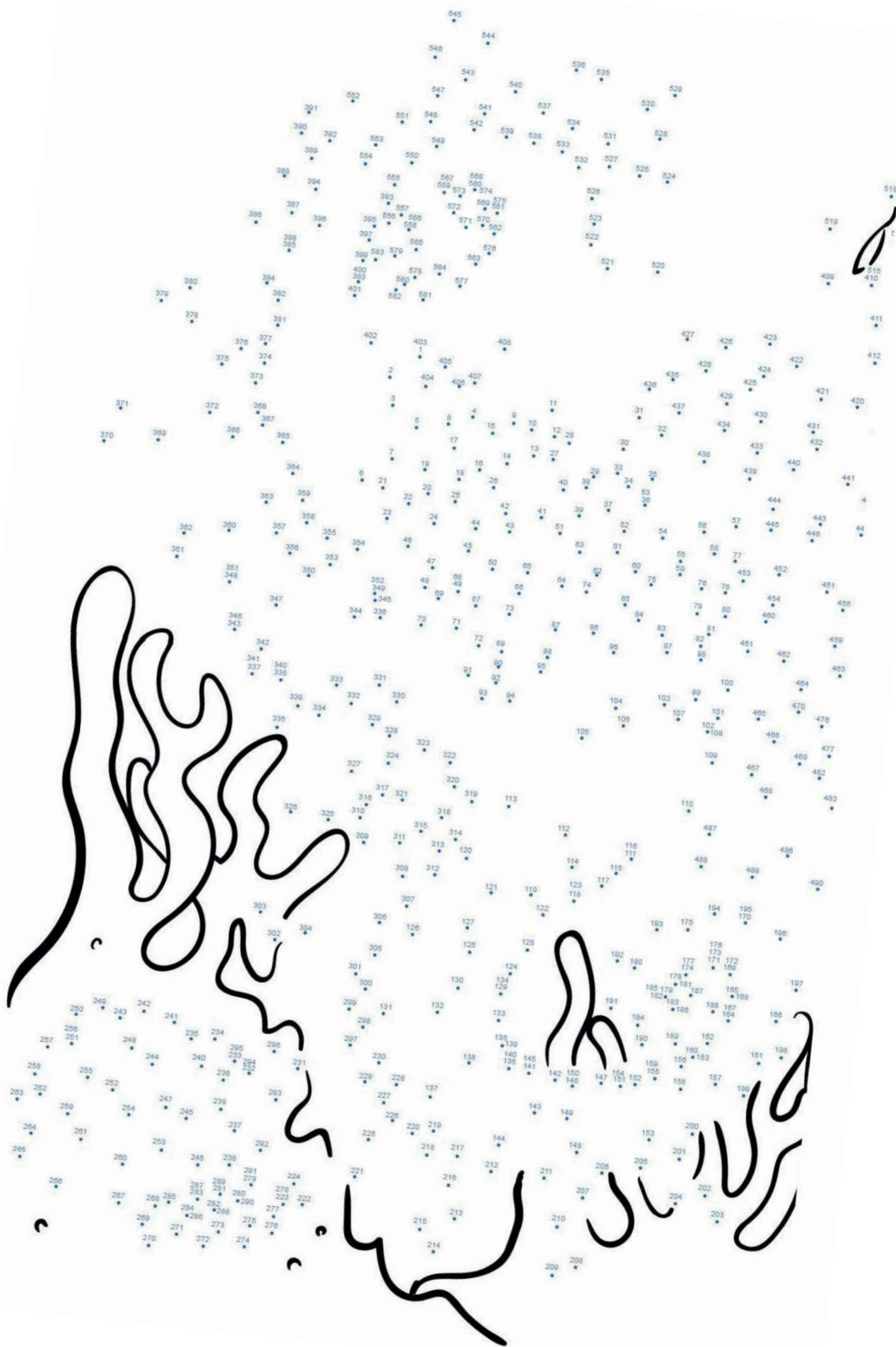
D

C

G







# מלאו את התשבץ במספרים

## החסרים מ1 עד 36

התחילו ב1 והתקדמו תוך כדי הקפדה על מספרים סמוכים לאורך

לרוחב ובאלכסון

	17	21		23	24
18		16			
3	1	28	15	32	31
	4	14		30	33
	5	10		36	34
6			11	12	35

0606 EASY 17

36			13		1
		10	9	14	3
	33			8	
30	28	27	16	5	
29	26		17	20	6
25	24	23	21		19

0606 EASY 18

# בתשבץ זה תמלאו מ1 ועד 49 בכללים דלעיל

		45	46	47		49
43	41	11			7	6
38	39	40	12	8		4
36	37		13		1	3
35			23			2
29	31		26	20	15	16
	28			19	18	17

0707 EASY 1

	27		6	9		11
	25	28	8		10	13
24	22	19	29			14
	20		18	16	3	1
	38		31	17		
37	35	32		44	46	48
34	33		42		49	47

0707 EASY 2

# פה נמלא בשיטה דלעיל את המספרים מ1 ועד 100

88			81		100	1	3	4	
86	89	82	91	99			8		6
	83	92	98	56	78		10		14
	93	97		77		11		13	
	96	60			54	31	12	29	
95		75		53	52	33		28	18
72		62			37		34	19	27
73		64	50	45		38	35		20
70	67	65		46	44	40	25	22	21
68	69	66	48		43		41	24	

# פאזל זה תמלאו מספרים

## חסרים מ1 ועד 144

140	141	142		135	130		126			121	119
73	139		137	134	131	128		124	123		118
74	72	138	144		132	106	108	110	111		
75			64	63	104				115		
	76	70		65		103	102	114	113	29	31
79	78	83	84	67		61	99		26		32
	82		86	87		92	100		27		
	56	57	88	59	91	93	96	97		24	34
51		55	58			43		95	37	35	23
50	53		46		44	11	42	41	38	22	
1			47	6					40	21	
2	3	48				9	13	15	16	17	18

1212 EASY 2

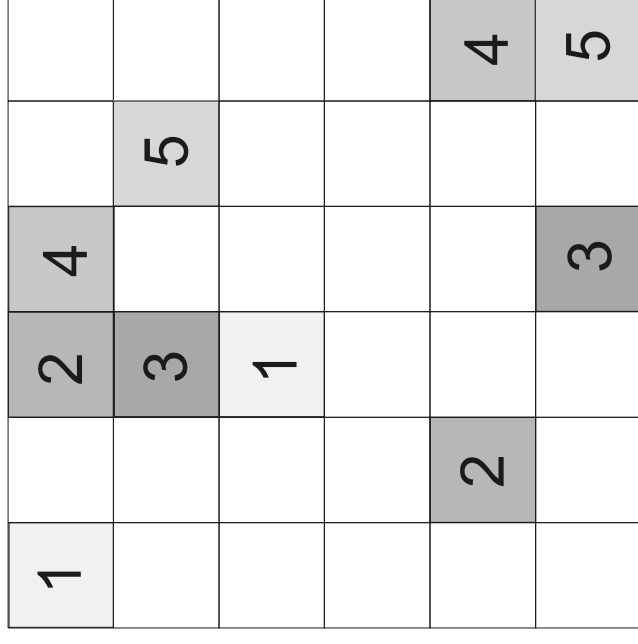
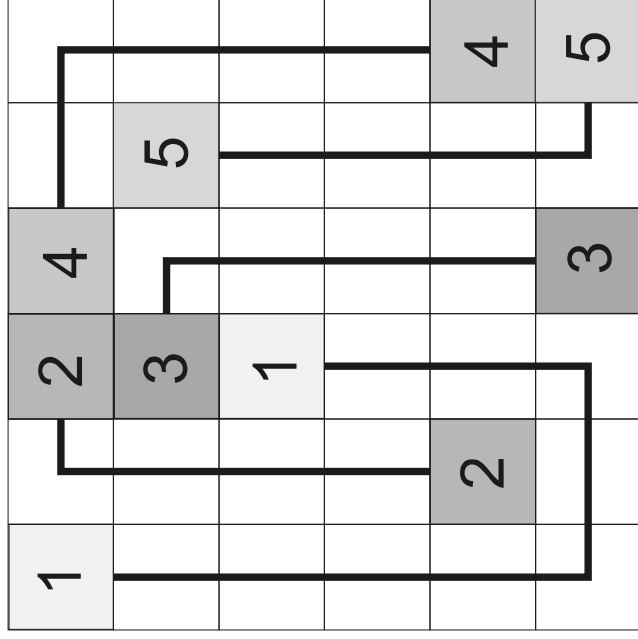
# מלאו את המספרים החסרים

## מ 1 ועד 225

169			165		220	219			215	207			147	146
170	168	172	166	164		218	213	216	208	205	152	150	148	145
188	173		175	176		223		225		209	153	151	144	142
		190	191		177	162	224	211	210	203		154	141	
186	184			192	180	178		200	159	202		140	139	136
185	41			194	195	179	199	160	201	158	157	138	137	
45	43	40		196	197		8				1	131		134
44		50			31	54			5	4	101	103	130	133
47		38	29		53			11	6	100			104	
	37	28		16		14	12	56	93		99	128		105
25	27	36			15	13		92	94		98	127	110	
	24	20			68		83	85	91	97	126	125		109
	21	19	77	69		82		84	86	90			114	
22	73		70	78		65			89	87			116	
74			71	80	79	64	61	62	88			120	118	

ח.י.ב.ו.ר מספר למספר או אות לאות מבלילי לעבור על מספרים ו  
על קו כפול בריבוע אחד

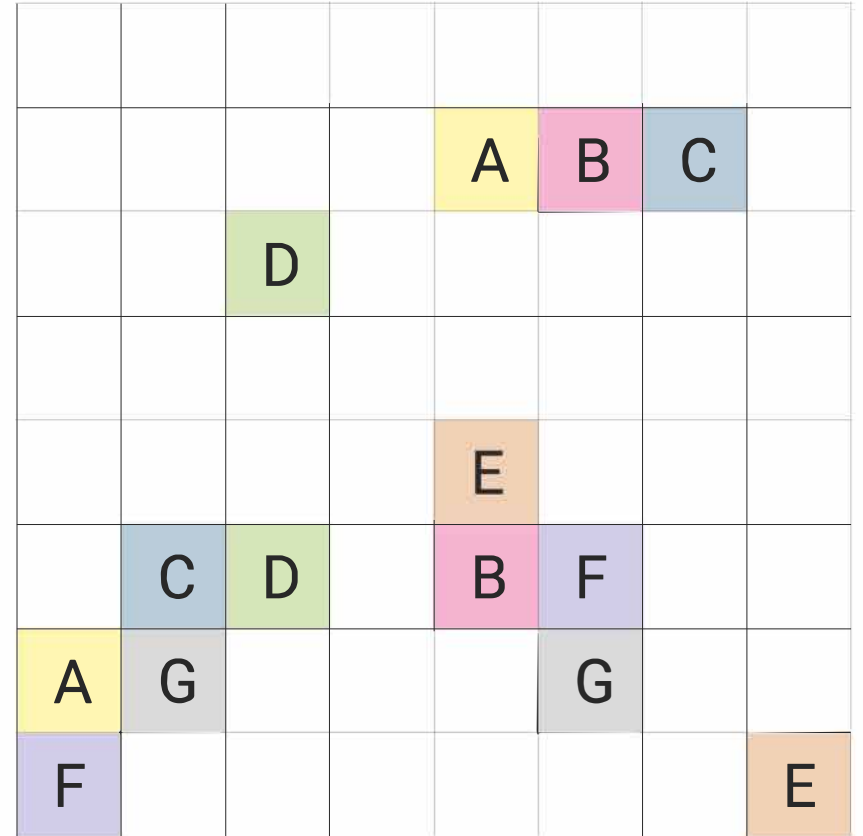
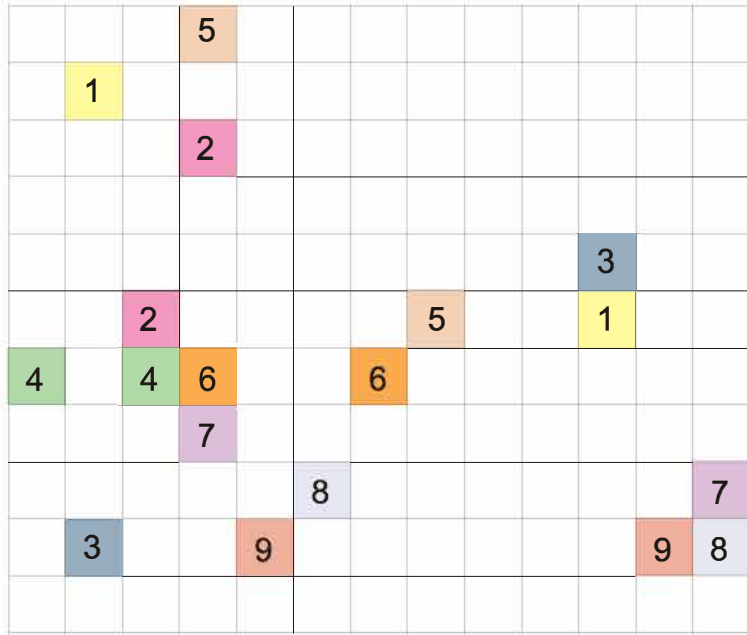
דרך דוגמה

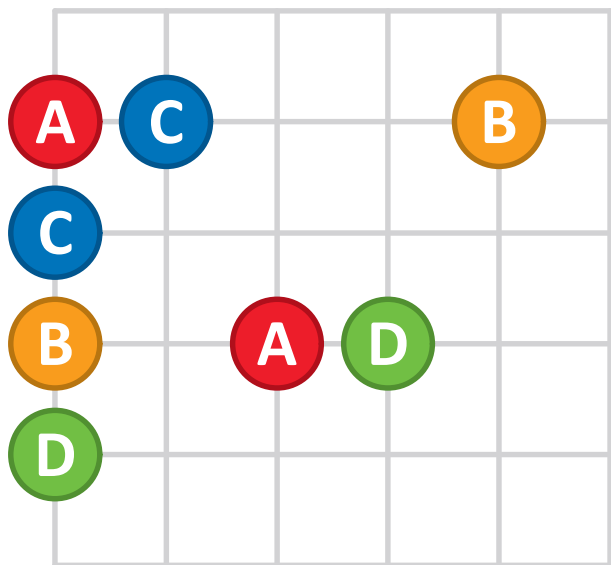


1									
				2	3				
	4						1		
		2							
		6							5
							7		
		6			8	8	4		
3								7	
5									

2			4				2	6	
	1				7			5	
	5								
					3				
			4	7					
							3		
			1						6

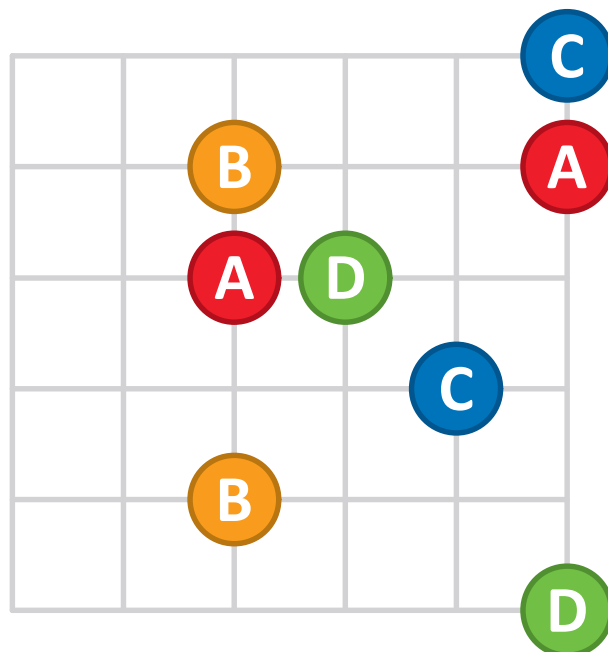






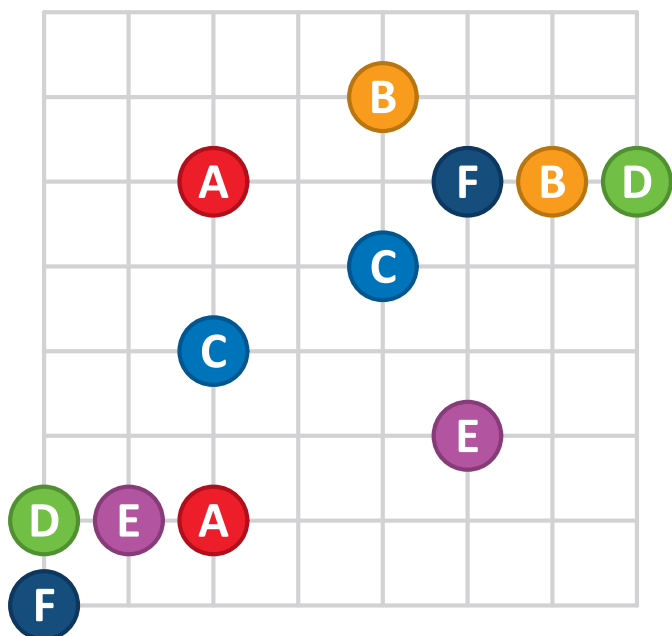
Arukone\_01

© Philipp Hübner



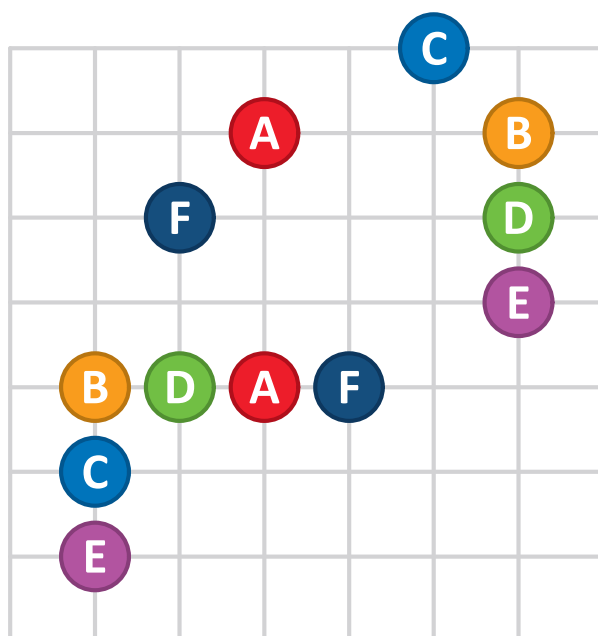
Arukone\_02

© Philipp Hübner



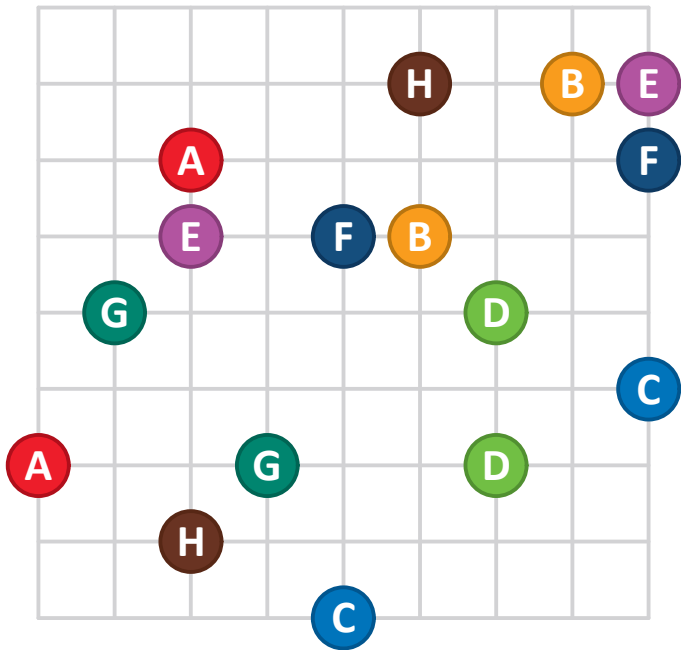
Arukone\_03

© Philipp Hübner



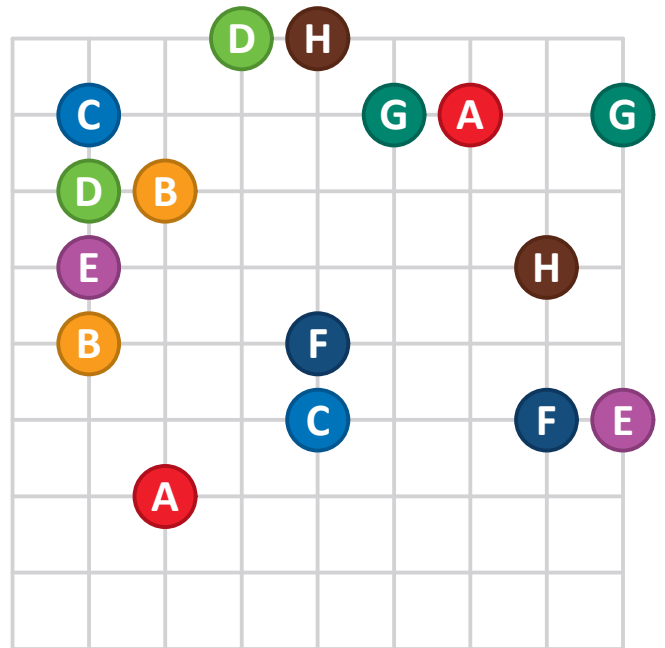
Arukone\_04

© Philipp Hübner



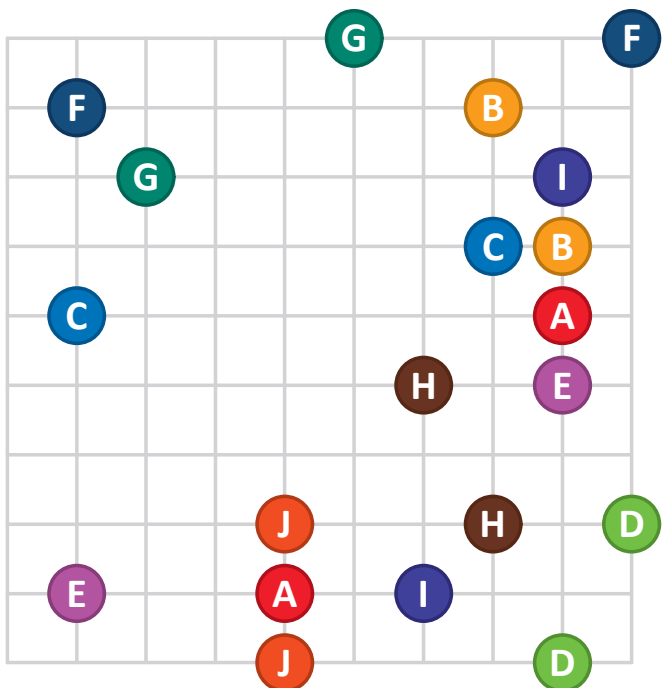
Arukone\_05

© Philipp Hübner



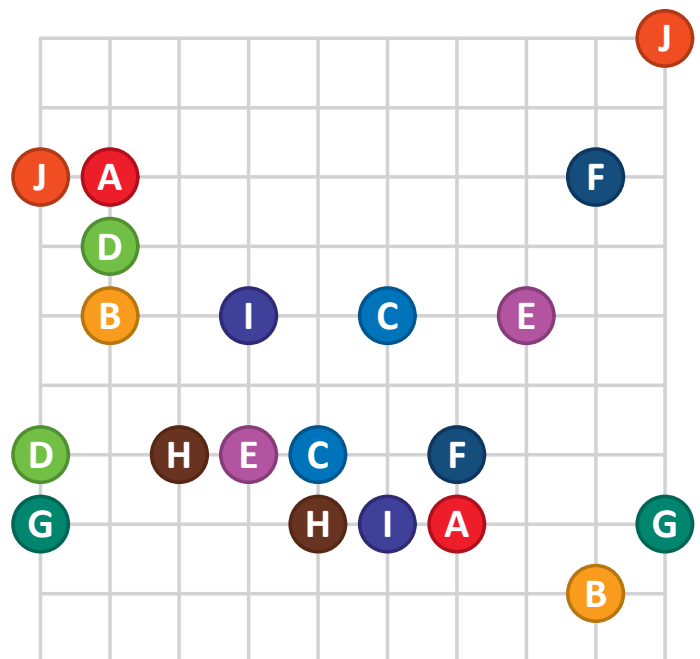
Arukone\_06

© Philipp Hübner



Arukone\_07

© Philipp Hübner



Arukone\_08

© Philipp Hübner

## דוגמה לתשבץ קקורו מלא

	11	10	13		29	13	14
21	7	5	9	12	2	4	6
38	3	2	4	5	7		8
4	1	3	13	8	5	22	
	15	14	15	2	6	7	12
11	4	7	26	11	7	9	2
12	6	1	2	3	9	5	4
21	5	6	9	1	8	2	6

## קקורו - תשבץ יפני

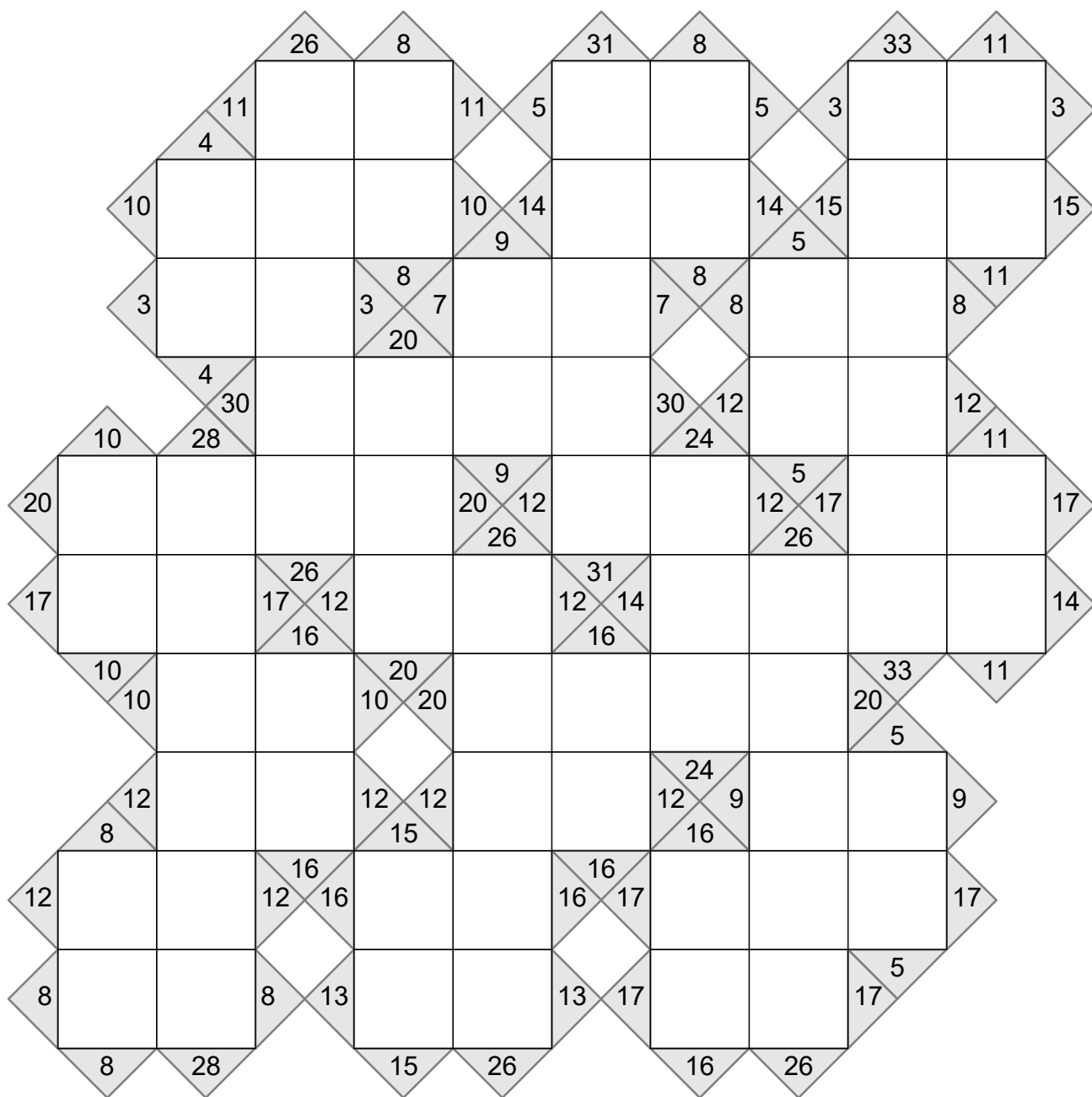
מטרת המשחק היא למלא את כל המשבצות הריקות ברשת בספרות 1-9 כך שסכום הספרות בשורות ובטורים יתאים לסכום ההגדרה המופיע משמאל לשורה או מעל לטור. ספרה אינה מופיע פעמיים בשורה או טור.

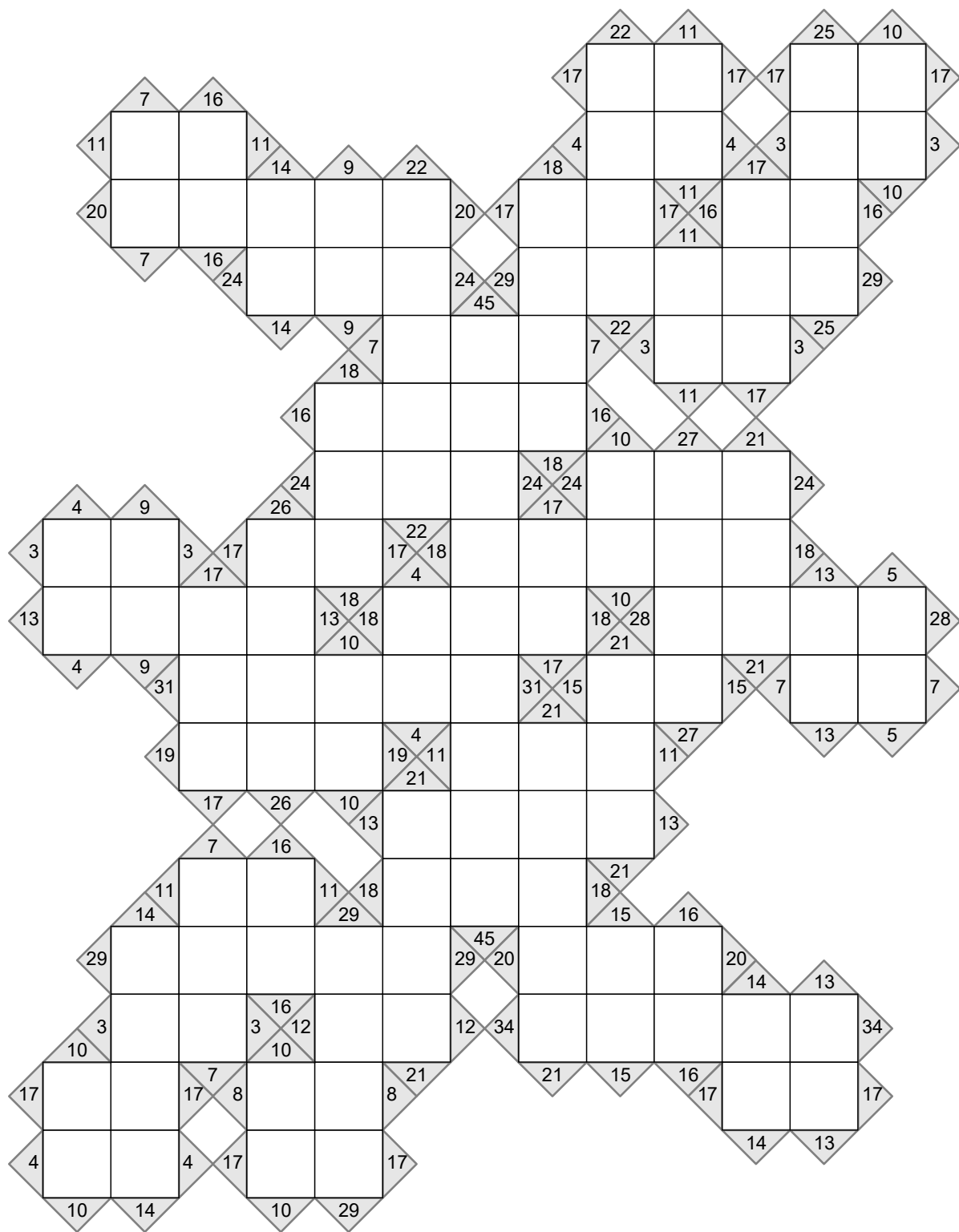
.כאשר רשת מלאה, הפאזל הושלם

	11	10	13		29	13	14
21				12	26		
38							
4			13			22	
	15	14	15				12
11			26	11			
12						9	
21						8	

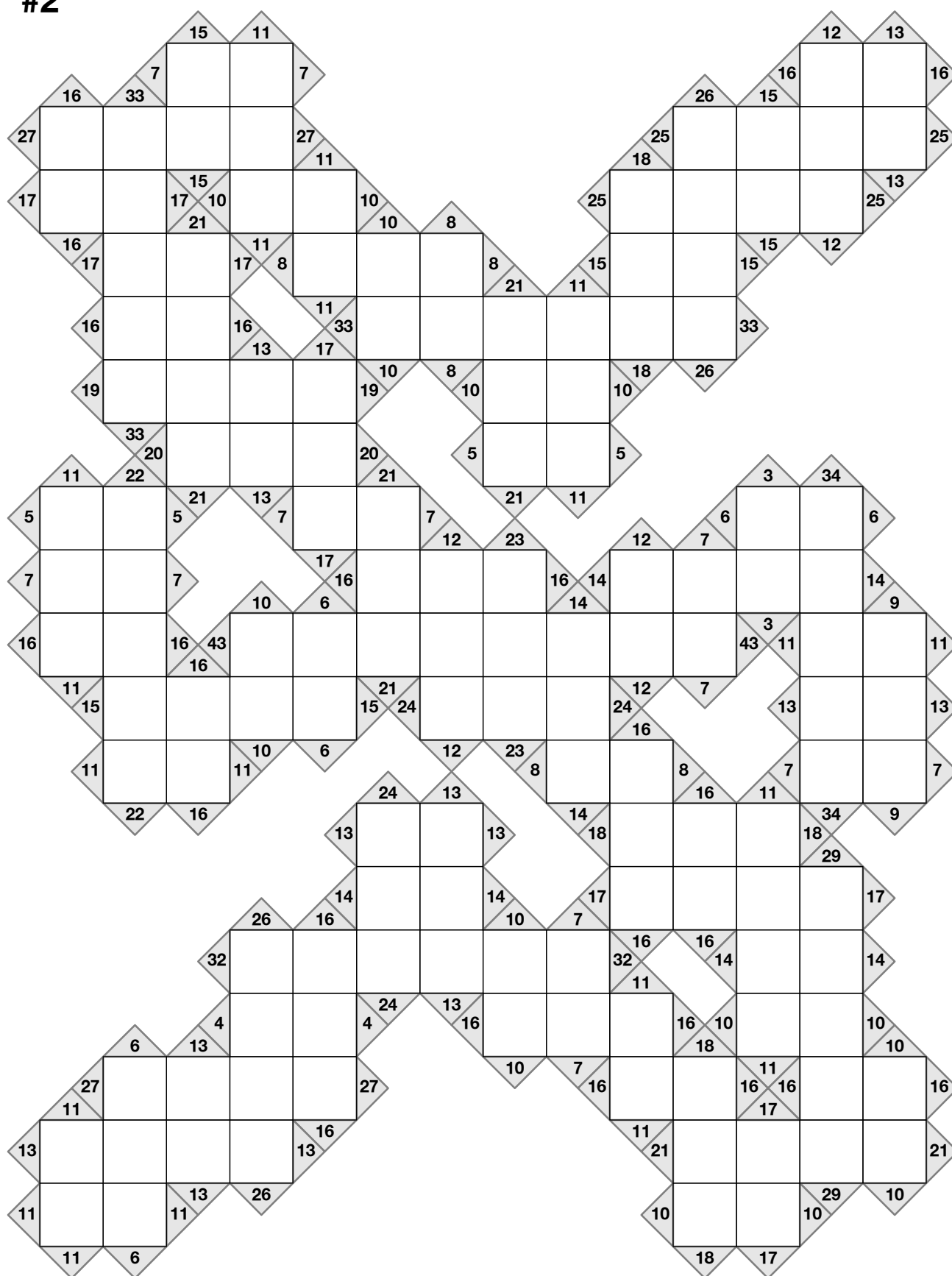
	9	17	37		8	28	
15				10 14			
29							10
	24				9 12		
		15 17					
	7 7			9 10			13
41							
14					9		

בהצלחה





#2

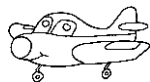


# חידה מתמטית עם תשובה ולפי זה תנסו לפתור את כל החידות הבאות!

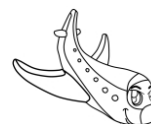
$$17 + 23 =$$



$$- 15 =$$



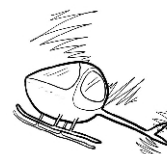
$$- =$$



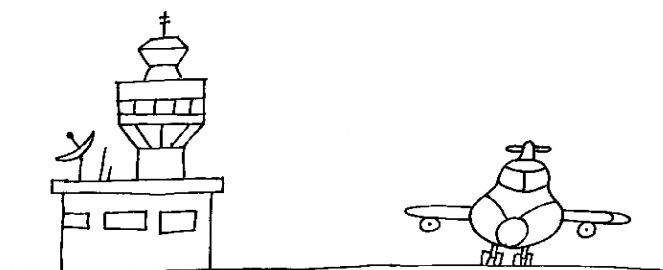
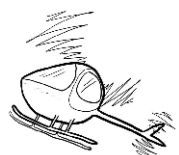
$$+ + =$$



$$: + =$$



$$+ + =$$



$$17 + 23 = \text{40} \quad \text{40}$$

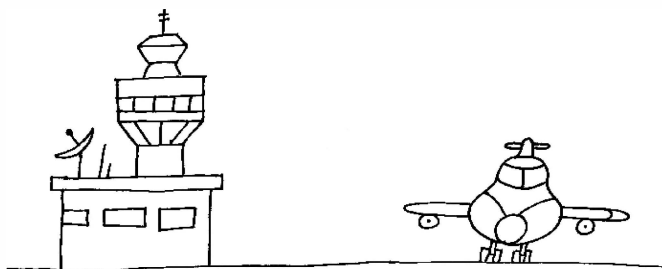
$$\text{40} - 15 = \text{25} \quad \text{25}$$

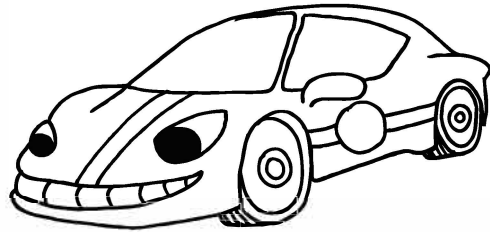
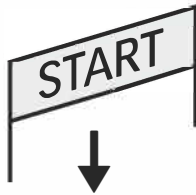
$$\text{40} - \text{25} = \text{15} \quad \text{15}$$

$$\text{25} + \text{15} + \text{40} = \text{80} \quad \text{80}$$

$$\text{80} : \text{40} + \text{25} = \text{27} \quad \text{27}$$

$$\text{27} + \text{80} + \text{40} = \boxed{147}$$





8	-		=	7
---	---	--	---	---

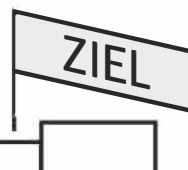
	+			
2	+	1	=	
=				+
	+	1	=	

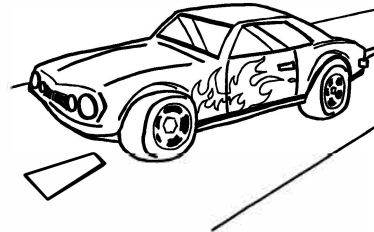
	-	8	=	
=				+
1				1
+				+
				1
				+
				1
				=

	=	1	+	
+				=
1				1
+				+
1				1
+				+
1				
=				
	+	1	=	

	=	1	+	1	+	1	+			
+										
1										
=										
	=		-	1	-	1	-	1	-	3

	-		-	1	-	2	+	3	=	
1	=									





2	+	8	x	2	=	
---	---	---	---	---	---	--

				+		+
--	--	--	--	---	--	---

17	+	8	+			22
----	---	---	---	--	--	----

+				=		=
---	--	--	--	---	--	---

9				80	:	
---	--	--	--	----	---	--

+						+
---	--	--	--	--	--	---

23	+	4	+	2	-	69
----	---	---	---	---	---	----

	-	37	=	
--	---	----	---	--

	-		-
--	---	--	---

6		30
---	--	----

x		+
---	--	---

6		4
---	--	---

=		=
---	--	---

14	+	10	+	8
----	---	----	---	---

+			+
---	--	--	---

18			12
----	--	--	----

=			
---	--	--	--

+	12	+	12	+	12
---	----	---	----	---	----

	=		+	
--	---	--	---	--

+			+
---	--	--	---

	-	8	x	2	=	
--	---	---	---	---	---	--

2	+	2	=	
---	---	---	---	--

+			+
---	--	--	---

2	+	2
---	---	---

	:
--	---

	=	30
--	---	----

	=	9	+	14	+	19	+	18	+	21
--	---	---	---	----	---	----	---	----	---	----

-									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--

19			-	16	=	
----	--	--	---	----	---	--

2	+	23	=	
---	---	----	---	--

-	17	-	13		x	2	x
---	----	---	----	--	---	---	---



$$\text{Yellow Hexagon} + \text{Yellow Hexagon} = 18$$

$$\text{Yellow Hexagon} + \text{Yellow Hexagon} - \text{Blue Circle} = 11$$

$$\text{Blue Circle} \times \text{Yellow Hexagon} + \text{Orange Square} = 80$$

$$\text{Orange Square} - \text{Blue Circle} - \text{Purple Triangle} = \text{Yellow Hexagon}$$

$$\text{Purple Triangle} = \underline{\hspace{2cm}} ?$$



$$\text{Yellow Circle} \times \text{Yellow Circle} + \text{Yellow Circle} = 56$$

$$\text{Teal Circle} : \text{Yellow Circle} \times \text{Yellow Circle} + \text{Yellow Circle} = 77$$

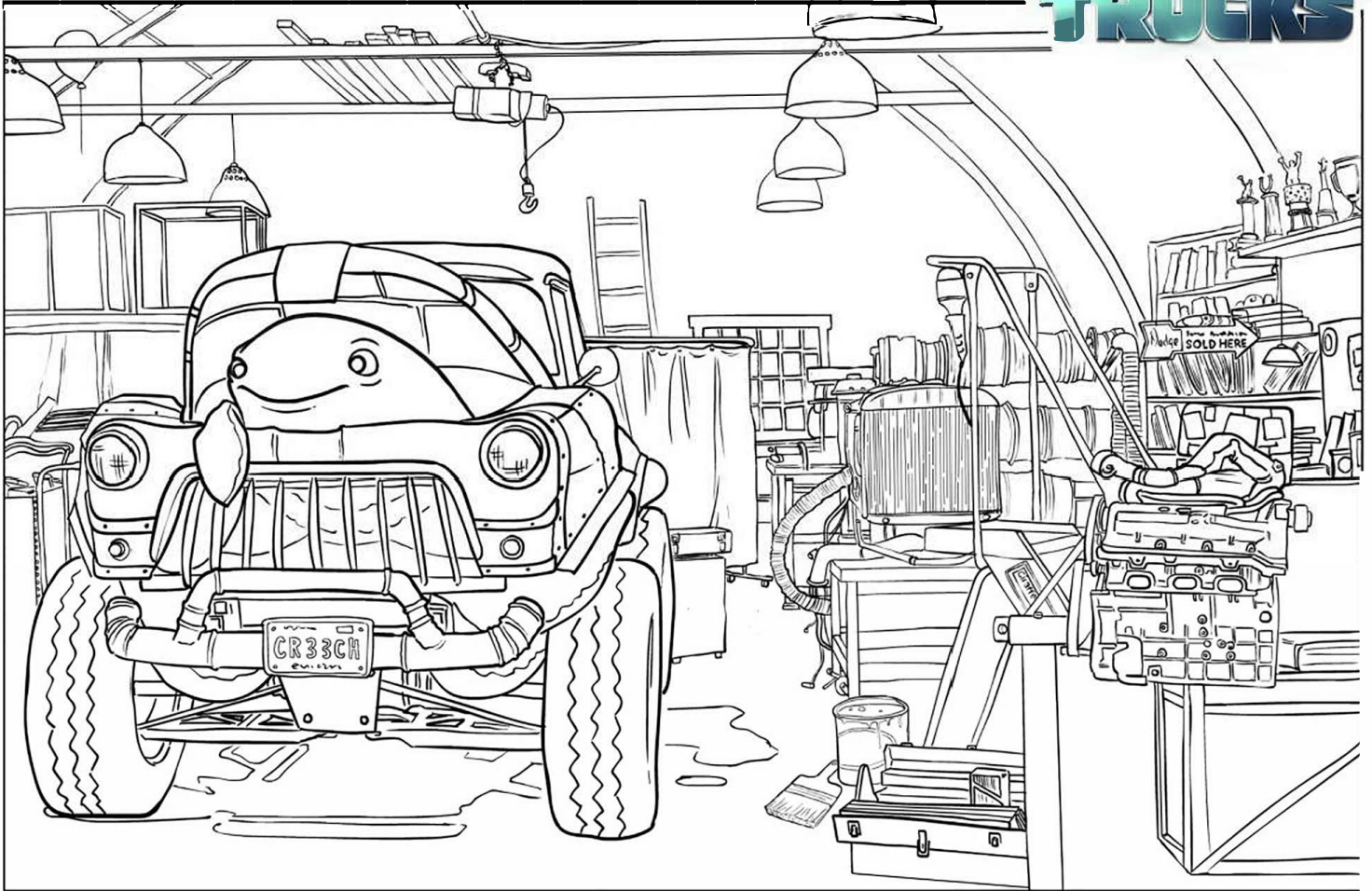
$$\text{Teal Circle} + \text{Teal Circle} - \text{Yellow Circle} \times \text{White Square} = 126$$

$$\text{Teal Circle} \times \text{White Square} + \text{Yellow Circle} + \text{Pink Hexagon} = 148$$

$$\text{Yellow Circle} : \text{Pink Hexagon} \times \text{Teal Circle} - \text{White Square} = \underline{\hspace{1cm}} ?$$

# SPOT THE DIFFERENCE

MONSTER  
TRUCKS



מצא 20 הבדלים בין שני התמונות!

